



G5 Entertainment AB

Delårs- rapport Q3 2023

JANUARI – SEPTEMBER 2023



DELÅRSRAPPORT JANUARI – SEPTEMBER 2023

Juli – september 2023

- Intäkter för perioden var 326,6 (359,9) MSEK, en minskning med 9 procent jämfört med samma period 2022. Mätt i USD minskade omsättningen 10 procent.
- Bruttomarginalen ökade till 68,1 (67,6) procent då en större andel av intäkterna kommer från bolagets plattform för försäljning direkt till konsument.
- Rörelseresultatet för perioden var 22,3 (-22,8) MSEK. Rörelseresultatet påverkades negativt av nedskrivningar av förskott uppgående till 10,7 MSEK, justerat för nedskrivningen var rörelsemarginalen 10.1%. Rörelseresultatet 2022 påverkades kraftigt av nedskrivningar av spelportföljen vilka följde på förändringar i bolagets utvecklingsmodell.
- Resultat efter skatt uppgick till 30,8 (-26,1) MSEK. Finansnettot påverkade resultatet positivt med 8,9 (-2,1) MSEK.
- Resultat per aktie för perioden, före utspädning, var 3,83 (-3,11) SEK.
- Kassaflödet uppgick till 9,7 (-50,9) MSEK, påverkat av återköp av egna aktier uppgående till 15,7 (-28,2) MSEK.
- Genomsnittligt antal Monthly Active Users (MAU) uppgick till 4,9 miljoner, en minskning med 27 procent jämfört med samma period föregående år. Genomsnittligt antal Daily Active Users (DAU) var 1,5 miljoner, en minskning med 17 procent jämfört med samma period 2022. Antalet genomsnittliga Monthly Unique Payers (MUP) var 154,4 tusen, en minskning med 15 procent och genomsnittlig Monthly Average Gross Revenue Per Paying User (MAGRPPU) uppgick till 63,2 USD en ökning med tre procent jämfört med samma period föregående år. KPI:er gällande publiken var kraftigt inflaterade under föregående år på grund av kraftigt ökade kostnader för användarförvärv.

FINANSIELLA NYCKELTAL

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Förän- dring%	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Förän- dring%	Okt-seo 22/23	2022	Förän- dring%
Intäkter	326 635	359 906	-9%	1 003 247	1 036 473	-3%	1 366 890	1 400 117	-2%
Avgift till distributörer ¹	-72 356	-82 640	-12%	-224 386	-237 094	-5%	-308 010	-320 718	-4%
Royalties till externa utvecklare ²	-31 967	-34 098	-6%	-100 421	-106 973	-6%	-136 426	-142 978	-5%
Bruttoresultat	222 312	243 169	-9%	678 440	692 406	-2%	922 454	936 420	-1%
Bruttomarginal	68,1%	67,6%		68%	67%		67%	67%	
Rörelsekostnader exklusive kostnader för användarförvärv	-137 123	-185 979	-26%	-391 763	-393 535	0%	-519 818	-521 590	0%
Rörelseresultat exklusive kostnader för användarförvärv	85 189	57 190	49%	286 677	298 871	-4%	402 636	414 830	-3%
Rörelsemarginal exklusive kostnader för användarförvärv %	26%	16%		29%	29%		29%	30%	
Kostnader för användarförvärv ³	-62 875	-79 991	-21%	-185 693	-267 039	-30%	-254 034	-335 380	-24%
Kostnader för användarförvärv i procent av omsättningen	-19%	-22%		-19%	-26%		-19%	-24%	
Rörelseresultat	22 314	-22 801	n/a	100 984	31 832	217%	148 602	79 451	87%
Rörelsemarginal %	6,8%	-6,3%		10,1%	3,1%		10,9%	5,7%	
Resultat per aktie före utspädning	3,83	-3,11	n/a	14,66	2,52	483%	20,23	8,00	153%
Kassaflöde före finansieringsverksamhet	28 390	-22 536		114 472	107 050		135 513	128 091	
Likvida medel	184 380	182 253		184 380	182 253		184 380	177 469	

¹ Avgift till distributörer. De större butikerna har följande avgifter: Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore etc. har en avgift på 30%, Microsoft Store 12%, G5 Store har en avgift på ensiffrig procent.

² Royalties till externa utvecklare är kostnader för spel där det finns ett kontraktsmässigt förhållande att royalty ska utgå.

³ Kostnader för användarförvärv är en marknadsföringskostnad för att rekrytera nya användare. Kostnaderna är helt rörliga och spenderas på kampanjer som är inriktade på att anskaffa lojala spelare. Kampanjerna kan avslutas med mycket kort varsel.

Vd har ordet: G5 Store fortsätter att växa



Under tredje kvartalet fortsatte G5:s finansiella resultat att generera betydande kassaflöde från vår stabila portfölj av spel samtidigt som vi förberedde den globala lanseringen av ett nytt spel före årets slut. Finansiellt levererade vi ytterligare ett starkt kvartal under vilket G5 Store fortsatte att växa, vilket i sin tur bidrog till att öka vår bruttomarginal.

G5 Store över 12 procent av nettointäkterna

Intäkterna för perioden uppgick till 327 miljoner kronor, ett gott resultat med tanke på det tuffa marknadsklimatet. Jämfört med föregående år sjönk tredje kvartalets intäkter med 9 procent räknat i SEK och med 10 procent i USD, detta som en följd av att vi inte genomförde några nya spelsläpp. Samtidigt fortsätter G5 Store att accelerera, med ett växande antal spelare som använder vår egen butik för att komma åt olika spel. Vi distribuerar spel till konsumenter främst via andra plattformar som Apple App Store, Google Play och Microsoft Store, men vi ser att fler och fler spelare nu kommer direkt till oss. G5 Store växte med 20 procent jämfört med föregående kvartal och med 126 procent jämfört med motsvarande

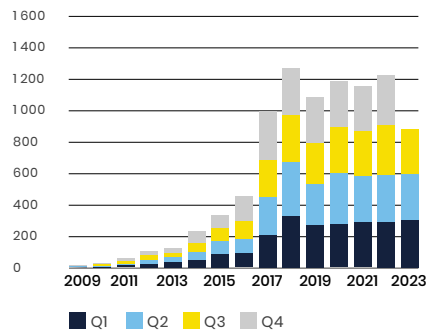
Under tredje kvartalet växte G5 Store med 20 procent jämfört med föregående kvartal och med 126% procent jämfört med motsvarande period förra året

period förra året, allt räknat i USD. Ökningen i intäkter från G5 Store innebär en kraftfull ökning av vår bruttomarginal, detta eftersom vi inte behöver betala de omfattande butiksavgifterna, som i andra distributionskanaler och, beroende på plattform, ligger på upp till 30 procent.

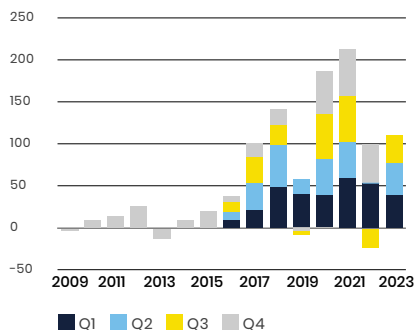
Framgången för G5 Store fortsätter och vi mötte en stark sekventiell tillväxt även under oktober. Uppgången bidrog till att öka bruttomarginalen för tredje kvartalet till 68,1 procent, jämfört med 67,6 procent föregående år. Intäkterna från G5 Store svarade för över 12 procent av nettointäkterna, räknat i USD, vilket var en ökning från 4,9 procent jämfört med föregående år. Som vi tidigare har sagt rapporterar vissa branschkollegor att upp till 25 procent av deras intäkter kommer från kanaler som vänder sig direkt till konsumenterna. Vi tror att G5 Store kan fortsätta att växa under en lång tid framöver.

EBIT ökade till 22,3 MSEK (-22,8) under kvartalet, då vi bibehöll vårt åtagande att hålla utgifterna för användarförvärv, UA, i intervallet 17-22 procent. Rörelseresultatet påverkades dock negativt av nedskrivningar av förskott till utvecklaren av det licensierade spelet Hidden Epee då spelet inte nått våra krav och satts i Harvest mode under kvartalet. Vår EBIT under samma period förra året var låg, detta som en följd av en tillfällig kraftig ökning av våra UA-utgifter och vårt uppdaterade synsätt på hur vi utvecklar spel. Utgifterna för UA uppgick till 19 procent under tredje kvartalet, i linje med de tidigare kvartalen och våra förväntningar på en fortsatt stabil utveckling.

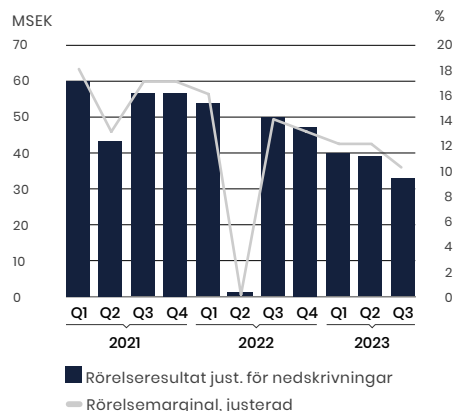
Intäkter (MSEK)



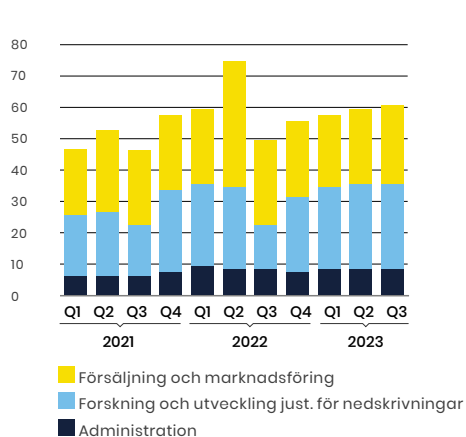
Rörelseresultat (MSEK)



Rörelseresultat (MSEK) | Rörelsemarginal (%)



Kostnader i % av omsättning



Kassaflödet före finansieringsaktiviteter var starkt och uppgick under kvartalet till 28,4 MSEK. Vi avslutade kvartalet med en stark kassa om 184 MSEK, högre än föregående år, detta efter att vi köpt tillbaka 91 472 aktier för sammanlagt 15,7 MSEK. Det totala antalet aktier på marknaden, exklusive bolagets eget innehav, minskade till 7 971 591. Vinsten per aktie för kvartalet uppgick till 3,83 SEK (-3,11).

Vi fortsätter att arbeta med nya spelidéer och titlar. Vi har åtta spel i mjuklansering och har för avsikt att släppa ett spel till global lansering innan årets slut

Global lansering i november

Vi fortsätter att arbeta med nya spelidéer och titlar i stadier både före och efter mjuklansering. I vår pipeline finns nu 37 spelidéer som utvärderas och testas varav 8 under utveckling inför mjukstart och förbättringar. Som vi sagt tidigare, förväntar vi oss att mjuklansera 5 till 6 spel varje år och lansera 1 till 2 spel globalt. Hittills i år har vi mjuklanserat 5 spel och vi planerar att genomföra en global lansering av ett nytt spel innan årets slut. Eventuell ekonomisk nytta från den globala lanseringen kommer dock sannolikt inte att påverka vårt resultat förrän tidigast nästa år.

Det skedde inte några väsentliga förändringar i antalet medarbetare under kvartalet. G5 har en fortsatt stark finansiell ställning och är fritt från skulder. Vår befintliga spelportfölj fortsätter att prestera och

generera intäkter som finansierar både marknadsföringsinsatser och investeringar i nya spel, samtidigt som vi ger avkastning till våra aktieägare. Ledningen har ett styrelsemandat att fortsätta återköpen av aktier, något som bekräftades vid bolagsstämman i juni, som då beaktade G5:s stabila resultat och höga kontantomvandling.

Det tredje kvartalet var en fortsättning på det ”nya normala” som vi presenterade i slutet av

2022. Vi har i en stark position och våra spel och vår försäljning direkt till konsument fortsätter att ge oss draghjälp. Vi förväntar oss en fortsatt stabil utveckling under fjärde kvartalet 2023, med möjlighet till en säsongsmässigt positiv utveckling när bolaget går in i den historiskt sett starkare vintersäsongen. G5 har en stark position och vårt utvecklingsteam arbetar hårt för att ta fram nya spel för lansering i 2024.

Tack för att du följer G5.

8 november 2023

Vlad Suglovov, VD och grundare

Juli – september

Intäkter och bruttoresultat

Koncernens intäkter uppgick till 326,6 (359,9) MSEK. Omsättningen minskade med 9 procent jämfört med samma period 2022, i USD minskade omsättningen med 10 procent.

Direkta kostnader minskade till 104,3 (116,7) MSEK. Dessa kostnader består delvis av avgifter till distributörer. De flesta stora distributörer debiterar upp till 30 procent av omsättningen förutom Microsoft Store som sänkt sina avgifter till 12% samt G5 Store som har ensiffriga avgifter för betalningslösningar från tredje part. Direkta kostnader består också av royalties till externa utvecklare vilka minskade med 6 procent jämfört med samma period 2022.

Koncernens bruttomarginal var 68,1 (67,6) procent. Bruttoresultat för kvartalet minskade med 9 procent jämfört med första kvartalet 2022 och uppgick till 222,3 (243,2) MSEK.

Rörelsekostnader

Kostnader för forskning och utveckling uppgick under perioden till 99,1 (151,4) MSEK. Förändringen förklaras primärt av de förändringar av publiceringsstrategi som kommunicerades i samband med delårsrapporten för januari till september 2022. Under tredje kvartalet kapitaliserade bolaget 21,5 MSEK mindre än samma period föregående år, avskrivningar i spelportföljen ökade samtidigt med 2,7 MSEK. Föregående år påverkades kraftigt av nedskrivningat i spelportföljen uppgående till 72,5 MSEK medan året påverkades av nedskrivningar av förskott för spelet Hidden Epee uppgående till 10,7 MSEK.

Kostnader för försäljning och marknadsföring minskade till 80,1 (97,3) MSEK. Försäljning och marknadsföring påverkas primärt av kostnader för

användarförvärv. Under kvartalet uppgick dessa till 62,9 (80,0) MSEK.

Kostnader för användarförvärv, som andel av intäkterna, var 19 procent jämfört med 22 procent under samma period 2022. Kostnader för försäljning och marknadsföring, justerat för kostnader för förvärv av användare, minskade till 17,2 (17,3) MSEK.

Administrationskostnaderna uppgick till 24,7 (27,5) MSEK, jämförelseperioden påverkades negativt av reserveringar. Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader uppgick tillsammans till 3,9 (10,2) MSEK, primärt påverkade av valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder.

Rörelseresultat

Avskrivningarna har ökat med en större portfölj av spel och uppgick till 39,6 (39,7) MSEK. Investeringar i immateriella tillgångar uppgick samtidigt till 24,9 (45,2) MSEK. Under kvartalet gjordes inga nedskrivningar av de immateriella tillgångarna (72,5). Nettoeffekten av aktiveringar och avskrivningar i spelportföljen uppgick till -13,1 (7,7) MSEK. Nedskrivningar av förskott uppgick till 10,7 (0) MSEK.

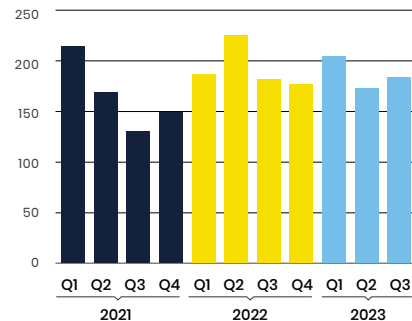
Rörelseresultatet uppgick till 22,3 (-22,8) MSEK, motsvarande en rörelsemarginal om 6,8 (-6,3) procent, justerat för nedskrivningar av förskott skulle rörelsemarginalen för perioden vara 10,1 procent.

Resultat efter skatt

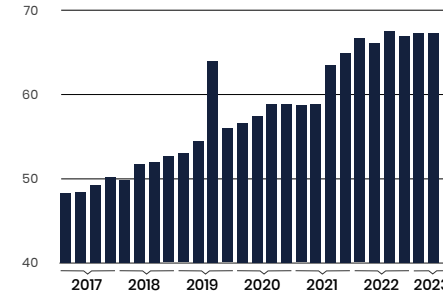
Finansnettot påverkade resultatet med 8,9 (-1,7) MSEK. Finansnettot påverkades primärt av omvärdering av kortfristiga placeringar uppgående till 7,7 (-2,2) MSEK och ränteintäkter 1,8 (0,2) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -0,5 (-1,2) MSEK.

Resultat efter skatt uppgick till 30,8 (-26,1) MSEK, vilket motsvarar ett resultat per aktie, före och efter utspädning om 3,83 (-3,11) kronor.

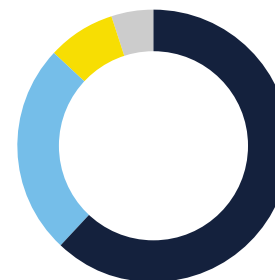
Kassaställning (MSEK)



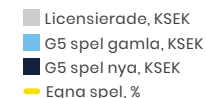
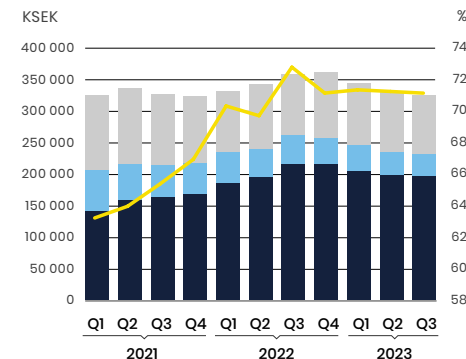
Bruttomarginal (%)



Geografisk fördelning av intäkter tredje kvartalet 2023



Egna/licensierade spel (KSEK) andel egna spel (%)



Operationella mätetal

F2P	Q3 '23	Q3 '22	Change
Genomsnittlig DAU (miljoner)	1,5	1,8	-17%
Genomsnittlig MAU (miljoner)	4,9	6,6	-27%
Genomsnittlig MUU (miljoner)	3,5	5,0	-29%
Genomsnittlig MUP (tusen)	154,4	181,8	-15%
Genomsnittlig MAGRPPU (USD)	63,2	61,2	3%

För detaljerade definitioner, se ordlista på sidan 16.

Januari–september

Intäkter och bruttoresultat

Intäkterna minskade med 3% jämfört med föregående år starkt påverkad av växelkursen SEK/USD. Tillväxt i USD för delårsperioden var -9 procent. Omsättningen uppgick till 1003,2 MSEK (1036,5).

De direkta kostnaderna uppgick till 324,8 MSEK (344,1). Bruttoresultatet uppgick till 678,4 MSEK (692,4), en minskning med 2 procent jämfört med föregående år. Bruttomarginalen uppgick till 68 (67) procent.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna minskade med 13 procent jämfört med samma period i föregående år. Användarförvärv minskade till 185,7 MSEK (267,0). Rörelsekostnader justerat för användarförvärv uppgick 391,8 MSEK (393,5). Operativa kostnader påverkades av kapitalisering SEK 78,1 (134,8), avskrivningar och amorteringar MSEK -117,9 (-111,9) samt nedskrivningar på 10,7 MSEK (72,5).

Övriga rörelseintäkter och kostnader har påverkat perioden positivt med 12,5 (20,7) MSEK, posterna avser primärt valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder hänförliga till moderbolagets balansräkning.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet var 101,0 (31,8) MSEK och rörelsemarginalen var 10,1 (3,1) procent för delårsperioden.

Resultat efter skatt

Nettoresultatet har påverkats av finansiella poster med 25,4 MSEK (-3,8). Finansiella poster påverkades av omvärdering av kortfristiga investeringar på 22,3 MSEK (-4,4) samt ränteintäkter om 3,7 (0,2) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -7,8 (-6,8) MSEK motsvarande en effektiv skattesats på 6 procent (24).

Resultat efter skatt uppgick till 118,6 (21,2) MSEK, vilket motsvarar ett resultat per aktie, före och efter utspädning, om 14,66 (2,52) kronor.

Kassaflöde

Under tredje kvartalet hade koncernen ett operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapital på 73,4 MSEK (94,2). Under kvartalet påverkade skatter kassaflödet negativt med -14,0 MSEK (0,1). Förändringar i rörelsekapital påverkade kassaflödet med -14,8 MSEK (-71,3). Balanserade utvecklingsutgifter påverkade kvartalet negativt med -27,5 MSEK (-45,2).

Kassaflödet före finansieringsverksamheten uppgick till 25,6 (-22,5) MSEK. Finansieringsverksamheten påverkades av återköp av egna aktier uppgående till -15,7 MSEK (28,2) och IFRS16 bokningar relaterade till hyrning av lokaler -0,2 MSEK (-0,2).

Under delårsperioden januari till sept uppgick kassaflödet före förändringar i rörelsekapital till 224,7 (198,6) MSEK. Kassaflödet för perioden uppgick till 4,1 (18,5) MSEK.

Likvida medel per 30 september 2023 uppgick till 184,4 (182,3) MSEK.

Finansiell ställning

Under det tredje kvartalet 2022 ändrade företaget sin publiceringsstrategi. Grunden är fortfarande att ha en portfölj av olika spel i portföljen för att maximera potentialen och minska risken. Flera spel utvecklas vid varje given tidpunkt, vissa av dessa spel blir mycket framgångsrika och extremt lönsamma, vissa av dessa spel blir inga stora genombrott utan betalar för sig själva och är stabila inkomsttagare under lång tid, medan majoriteten av spel som går i produktion kommer att stängas ner i ett tidigt skede då marknadspotentialen inte är tillräckligt stor.

Eftersom majoriteten av spelen som produceras kommer att stängas ner under mjuklanseringen, kommer företaget inte att kapitalisera utvecklingskostnader på spel förrän de lanserats globalt. Kapitalisering efter global lansering minskar risken för nedskrivningar i portföljen.

Aktiverade utvecklingskostnader för spel som stängs ner kommer att skrivas ned. Utvecklingskostnader för spel som endast släpps i mjuklansering kommer att kostnadsföras i takt med att de uppstår. Över tiden förväntar sig företaget att sådana nedskrivningar och kostnadsföringar mer än väl kompenseras av intäkterna och vinsterna från de framgångsrika spelen i portföljen.

Aktiverade utvecklingskostnader uppgick till 251,0 MSEK (296,3). Nedskrivningsbehov i spelportföljen testas varje kvartal. En noggrann genomgång av parametrarna för dessa beräkningar görs årsvis. Under kvartalet gjordes inga nedskrivningar (72,5).

Eget kapital för koncernen uppgick till 523,1 (492,0) MSEK, vilket motsvarar 65,6 (59,4) SEK per aktie och soliditeten uppgick till 80 (72) procent.

Likvida medel uppgick till 184,4 (182,3) MSEK.

Övriga långfristiga och kortfrista skulder avser till fullo redovisning i enlighet med IFRS16 avseende leasing kontrakt.

Moderbolaget

Moderbolagets intäkter ökade i linje med koncernens. Moderbolaget är motpart till de applikationsbutiker som står för den absolut största delen av intäkterna i koncernen. Kostnaderna består primärt av betalningar till ett av dotterbolagen på Malta som äger de immateriella rättigheterna till spelen i portföljen vilket också är var ledningen som överser spelutvecklingen, HR etc. är baserad. Över tid ska moderbolaget uppvisa ett positivt nettoresultat men under kortare perioder kan obalanser uppstå.

Moderbolagets finansiella ställning är mycket god och i linje med koncernens.

Övriga upplysningar

Framtidsutsikter

G5 Entertainment AB (publ) publicerar inga prognoser.

Riskbedömning

G5 Entertainment är, liksom alla företag, exponerat för olika slag av risker i sin verksamhet. Bland dessa kan nämnas risker relaterade till beroende av vissa strategiska partners, förseningar i lanseringen av nya spel, valutakursförändringar, tekniska förändringar, beroende av nyckelpersoner, samt skatterisker och politiska risker relaterade till den multinationella karaktären av koncernens verksamhet. Riskhantering är en integrerad del av G5 Entertainments ledning.

Transaktioner med närstående

Inga väsentliga transaktioner med närstående har ägt rum under perioden förutom de löpande transaktioner som upplysts om i årsredovisningen 2022.

Kommande rapportdatum

Bokslutskommuniké 2023	8 feb, 2024
Delårsrapport jan-mar 2024	8 maj, 2024
Årsstämma 2024	13 juni, 2024
Delårsrapport jan-jun 2024	8 aug, 2024
Delårsrapport jan-sep 2024	6 nov, 2024

Telekonferens

Den 8 november 2023 klockan 08.00 CET kommer VD Vlad Suglobov och finanschef Stefan Wikstrand att presentera delårsrapporten under ett konferenssamtal. För information gällande telefonnummer etc. besök: <https://corporate.g5e.com/sv/investerare/kalender>

Framåtblickande uttalanden

Denna rapport kan innehålla uttalanden om bland annat G5 Entertainments finansiella ställning och resultat samt uttalanden om marknadsmässiga villkor som kan vara framåtblickande. G5 Entertainment bedömer att förväntningarna som framgår av sådan framtidsinriktad information baseras på rimliga antaganden. Men framtidsinriktade uttalanden innefattar risker och osäkerheter och faktiska resultat kan skilja sig väsentligt från de uttalanden som uttrycks. Framåtriktade uttalanden avser endast det datum de görs och, utöver vad som krävs enligt tillämplig lag, åtar sig G5 Entertainment ingen skyldighet att uppdatera något av dem i ljuset av ny information eller framtida händelser.

Kontaktuppgifter

Vlad Suglobov, VD	investor@g5e.com
Stefan Wikstrand, CFO	+46 76 001115

Styrelsens försäkran

Styrelsen försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 8 november 2023

Petter Nylander
Styrelseordförande

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
VD, Styrelseledamot

Observera:
Informationen i denna delårsrapport är sådan som G5 Entertainment AB (publ) ska offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades för offentliggörande den 8 november 2023 klockan 07.00. Denna delårsrapport har varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Denna rapport är publicerad på svenska och engelska. Vid eventuella skillnader mellan den engelska versionen och den svenska originaltexten ska den svenska versionen gälla.

Granskningsrapport

G5 Entertainment AB corp. reg. no. 556680-8878
Revisors rapport över översiktlig granskning av finansiell delårsinformation i sammandrag (delårsrapport) upprättad i enlighet med IAS 34 och 9 kap. årsredovisningslagen.

Inledning

Vi har utfört en översiktlig granskning av den finansiella delårsinformationen i sammandrag (delårsrapport) för G5 Entertainment AB per 30 september 2023 och den niomånadersperiod som slutade per detta datum. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att upprätta och presentera denna finansiella delårsinformation i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen. Vårt ansvar är att uttala en slutsats om denna delårsrapport grundad på vår översiktliga granskning.

Den översiktliga granskningens inriktning och omfattning

Vi har utfört vår översiktliga granskning i enlighet med International Standard on Review Engagements ISRE 2410 Översiktlig granskning av finansiell delårsinformation utförd av företagets valda revisor. En översiktlig granskning består av att göra förfrågningar, i första hand till personer som är ansvariga för finansiella frågor och redovisningsfrågor, att utföra analytisk granskning och att vidta andra översiktliga granskningsåtgärder. En översiktlig granskning har en annan inriktning och en betydligt mindre omfattning jämfört med den inriktning och omfattning som en revision enligt ISA och god revisionssed i övrigt har. De granskningsåtgärder

som vidtas vid en översiktlig granskning gör det inte möjligt för oss att skaffa oss en sådan säkerhet att vi blir medveten om alla viktiga omständigheter som skulle kunna ha blivit identifierade om en revision utförts. Den uttalade slutsatsen grundad på en översiktlig granskning har därför inte den säkerhet som en uttalad slutsats grundad på en revision har.

Slutsats

Grundat på vår översiktliga granskning har det inte kommit fram några omständigheter som ger oss anledning att anse att delårsrapporten inte, i allt väsentligt, är upprättad för koncernens del i enlighet med IAS 34 och årsredovisningslagen samt för moderbolagets del i enlighet med årsredovisningslagen.

Stockholm den 8 november, 2022
PricewaterhouseCoopers AB

Aleksander Lyckow
Auktoriserad revisor

RESULTATRÄKNING - KONCERN

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Intäkter	326 635	359 906	1 003 247	1 036 473	1 366 890	1 400 117
Direkta kostnader	-104 324	-116 738	-324 807	-344 067	-444 436	-463 696
Bruttoresultat	222 312	243 169	678 440	692 406	922 454	936 420
Forskning & utveckling	-99 072	-151 356	-275 696	-279 068	-360 678	-364 050
Försäljning & marknadsföring	-80 088	-97 265	-237 471	-315 162	-323 153	-400 844
Administration	-24 717	-27 509	-76 743	-87 010	-103 350	-113 618
Övriga rörelseintäkter	3 879	10 161	12 453	20 667	13 329	21 544
Övriga rörelsekostnader	0	0	0	0	0	0
Rörelseresultat	22 314	-22 801	100 984	31 832	148 602	79 451
Finansiella intäkter	9 596	168	26 176	819	27 020	1 663
Finansiella kostnader	-674	-2 245	-750	-4 653	-1 604	-5 506
Resultat efter finansiella poster	31 236	-24 879	126 411	27 999	174 019	75 607
Inkomstskatt	-456	-1 209	-7 764	-6 811	-9 613	-8 661
Resultat efter skatt	30 780	-26 088	118 647	21 187	164 406	66 947
Periodens resultat fördelas på:						
Moderbolagets aktieägare	30 780	-26 088	118 647	21 187	164 406	66 947

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Resultat per aktie						
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, viktat (tusental)	8 038	8 377	8 093	8 419	8 127	8 370
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, viktat (tusental)	8 038	8 377	8 093	8 419	8 127	8 416
Resultat per aktie (SEK), före utspädning	3,83	-3,11	14,66	2,52	20,23	8,00
Resultat per aktie (SEK), efter utspädning	3,83	-3,11	14,66	2,52	20,23	7,96

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT - KONCERN

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Periodens resultat	30 780	-26 088	118 647	21 187	164 406	66 947
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen						
Omvärdering långfristiga investeringar	-	-	-4 503	-	-6 002	-1 499
Omräkningsdifferens	11 883	22 923	20 489	69 350	-6 626	38 083
Summa övrigt totalresultat	11 883	22 923	15 986	69 350	-12 628	36 584
Summa totalresultat	42 663	-3 165	134 633	90 537	151 778	103 531
Periodens totalresultat fördelas på:						
Moderbolagets aktieägare	42 663	-3 165	134 633	90 537	151 778	103 531

BALANSRÄKNING – KONCERN

KSEK	30 sep 2023	30 sep 2022, justerad	31 dec 2022, justerad
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utvecklingsutgifter (Not 2)	251 039	296 337	273 073
Immateriella tillgångar	2 613	-	-
	253 652	296 337	273 073
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier verktyg och installationer	13 705	17 297	16 718
	13 705	17 297	16 718
Långfristiga tillgångar	12 086	18 088	16 589
Uppskjuten skattefordran	20	0	63
Summa anläggningstillgångar	279 463	331 722	306 443
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	0	0	5
Aktuell skattefordran	2 612	3 052	1 664
Övriga fordringar (Not 3, 4)	3 637	13 244	13 656
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	152 788	145 858	150 621
Kortfristiga investeringar	32 763	8 827	8 017
Likvida medel	184 380	182 253	177 469
Summa omsättningstillgångar	376 179	353 234	351 433
Summa tillgångar	655 642	684 956	657 876

KSEK	30 sep 2023	30 sep 2022, justerad	31 dec 2022, justerad
Eget kapital			
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare (Not 6)	523 064	492 048	488 749
Långfristiga skulder			
Uppskjuten skatteskuld	3 595	772	1 467
Långfristiga skulder	1 850	1 614	1 578
Summa långfristiga skulder	5 445	2 386	3 045
Kortfristiga skulder (Not 5)			
Kortfristig upplåning	583	1 344	1 281
Leverantörsskulder	27 972	56 639	61 123
Övriga skulder (Not 6)	12 419	37 661	19 480
Aktuell skatteskuld	6 679	19 935	23 371
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	79 479	74 944	60 827
Summa kortfristiga skulder	127 133	190 522	166 082
Summa eget kapital och skulder	655 642	684 956	657 876

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL – KONCERN

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
Eget kapital 2022-01-01	928	-141 638	33 207	599 913	492 410
Årets resultat				21 187	21 187
Övrigt totalresultat			58 370		58 370
Summa totalresultat			58 370	21 187	79 557
Utdelning				-59 080	-59 080
Återköp av aktier		-28 201			-28 201
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			7 362		7 362
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		-28 201	7 362	-59 080	-79 919
Eget kapital 2022-09-30	928	-169 839	98 939	562 020	492 048
Eget kapital 2023-01-01	928	-189 704	69 746	607 780	488 749
Årets resultat				118 647	118 647
Övrigt totalresultat			20 489		20 489
Summa totalresultat			20 489	118 647	139 136
Utdelning				-64 505	-64 505
Återköp av aktier		-45 454			-45 454
Omvärdering av långfristiga tillgångar			-4 503		-4 503
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			9 641		9 641
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		-45 454	5 138	-64 505	-104 821
Eget kapital 2023-09-30	928	-235 158	95 373	661 922	523 065

KASSAFLÖDE – KONCERN

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Kassaflöde från den löpande verksamheten						
Resultat efter finansiella poster	31 236	-24 879	126 411	27 999	174 019	75 607
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	56 161	119 052	115 744	183 698	164 078	232 032
	87 397	94 173	242 155	211 697	338 097	307 639
Betald skatt	-14 010	74	-17 420	-13 062	-18 648	-14 290
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet	73 387	94 247	224 735	198 635	319 449	293 349
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet						
Förändring av rörelsefordringar	15 292	-15 443	-4 017	-18 507	-8 454	-22 944
Förändring av rörelseskulder	-32 826	-55 827	-22 992	66 179	-54 820	34 351
Kassaflöde från den löpande verksamheten	55 853	22 977	197 726	246 307	256 175	304 756
Investeringsverksamheten						
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-305	-319	-2 927	-3 354	-8 012	-8 439
Investeringar i balanserade utvecklingsutgifter	-27 539	-45 194	-80 708	-134 840	-113 031	-167 163
Kortsiktiga investeringar	-2 398	0	-2 398	-1 063	-2 398	-1 063
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-30 242	-45 513	-86 033	-139 257	-123 441	-176 665

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Finansieringsverksamhet						
Leasebetalningar, IFRS16	-210	-167	-383	-1 306	-552	-1 475
Utdelning	-	-	-64 505	-59 080	-64 505	-59 080
Återköp aktier	-15 689	-28 201	-42 675	-28 201	-62 540	-48 066
Kassaflöde från finansieringsverksamhet	-15 899	-28 368	-107 563	-88 587	-127 597	-108 621
Kassaflöde	9 712	-50 904	4 130	18 463	5 137	19 470
Likvida medel vid periodens ingång	173 120	226 317	177 469	149 964	182 253	149 964
Kassaflöde	9 712	-50 904	4 130	18 463	5 137	19 470
Valutakursdifferenser	1 548	6 840	2 781	13 826	-3 010	8 035
Likvida medel vid periodens utgång	184 380	182 253	184 380	182 253	184 380	177 469

Not 1**Redovisningsprinciper**

G5 Entertainments koncernredovisning har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS). Denna rapport har för koncernen upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt årsredovisningslagen.

Redovisnings- och beräkningsprinciperna som används i rapporten för koncernen är identiska med de som används i Årsredovisningen 2022.

Delårsrapporten omfattar sidorna 1–16 och sidorna 1–8 utgör således en integrerad del av denna finansiella rapport.

Not 3**Övriga fordringar**

Övriga fordringar inkluderar 0,8 (5,8) MSEK avseende förskott till externa utvecklare. G5 publicerar både egna spel och spel som licensierats från externa utvecklare. I samband med ingåendet av avtal med externa utvecklare betalar G5 ibland ett förskott på royalty för att finansiera spelutveckling. Dessa förskott avräknas normalt mot den externa utvecklarens avtalsenliga andel av intäkterna som varje spel genererar.

Not 2**Balanserade utvecklingsutgifter**

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Vid periodens början	262 304	333 384	273 073	274 757	296 337	274 757
Investeringar	24 926	45 194	78 095	134 840	110 419	167 163
Nedskrivning	0	-72 530	0	-72 530	0	-72 530
Avskrivning	-38 021	-37 518	-112 606	-105 676	-150 080	-143 149
Nettoförändring under perioden	-13 095	-64 853	-34 511	-43 366	-39 661	-48 516
Kursdifferenser	1 830	27 806	12 477	64 945	-5 637	46 832
Vid periodens slut	251 039	296 337	251 039	296 337	251 039	273 073

Not 4**Ställda säkerheter och eventalförpliktelser**

G5 Entertainment har inga ställda säkerheter. Bolaget har inga eventalförpliktelser.

Not 5**Verkliga värden**

G5 koncernen har långfristiga och kortfristiga finansiella instrument som redovisas till verkliga värden. Redovisade värden för de finansiella instrumenten överensstämmer med verkliga värden.

Not 6**Justering av tidigare år**

KSEK	Dec 31, 2022	Sep 30, 2022
Eget kapital som rapporterat	-499 730	-503 028
Omklassificering	10 980	10 980
Justerat Eget kapital	-488 750	-492 048
Övriga skulder som rapporterat	-8 500	-26 681
Omklassificering	-10 980	-10 980
Justerade övriga skulder	-19 480	-37 661

RESULTATRÄKNING – MODERBOLAG

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Intäkter	326 635	359 900	1 003 247	1 036 467	1 366 823	1 400 043
Direkta kostnader	-257 816	-267 148	-798 881	-740 178	-1 084 282	-1 025 579
Bruttoresultat	68 819	92 752	204 365	296 289	282 540	374 464
Forskning och utveckling	-11	-28	-67	-79	-2 674	-109
Försäljning och marknadsföring	-65 255	-82 875	-192 824	-274 905	-265 046	-347 126
Administration	-5 132	-7 660	-15 992	-24 887	-26 556	-32 126
Övriga rörelseintäkter	-112	8 143	7 337	23 103	8 280	21 371
Övriga rörelsekostnader	0	0	0	0	-2 675	0
Rörelseresultat	-1 690	10 332	2 819	19 521	-6 130	16 474
Finansiella intäkter	9 647	35	24 993	43	211 265	195 891
Finansiella kostnader	0	-2 204	0	-4 430	8 766	-5 241
Resultat efter finansiella poster	7 957	8 163	27 812	15 133	213 901	207 124
Inkomstskatt	-51	-2 135	-1 140	-2 452	-677	-1 989
Resultat efter skatt	7 906	6 027	26 673	12 681	213 224	205 135

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT – MODERBOLAG

KSEK	Jul-sep 2023	Jul-sep 2022	Jan-sep 2023	Jan-sep 2022	Okt-sep 22/23	2022
Periodens resultat	7 906	6 027	26 673	12 681	213 224	205 135
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen						
Omvärdering långfristiga investeringar	-	-	-4 503	-	-6 002	-1 499
Summa övrigt totalresultat	-	-	-4 503	-	-6 002	-1 499
Summa totalresultat	7 906	6 027	22 170	12 681	207 222	203 636

BALANSRÄKNING – MODERBOLAG

KSEK	30 sep 2023	30 sep 2022	31 dec 2022
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar	2 613	-	-
Immateriella anläggningstillgångar	2 613	-	-
Materiella anläggningstillgångar	0	9	5
Materiella anläggningstillgångar	0	9	5
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	105	82	105
Långfristiga investeringar	12 086	18 088	16 589
Summa anläggningstillgångar	14 803	18 180	16 699
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar	0	0	0
Fordringar hos koncernföretag	2 495	209 109	392 909
Skatteordringar	1 874	2 550	762
Övriga fordringar	342	1 794	714
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	145 457	134 340	131 174
Kortfristiga placeringar	32 763	8 827	8 017
Kassa och bank	128 938	120 776	129 196
Summa omsättningstillgångar	311 868	477 396	662 772
Summa tillgångar	326 671	495 576	679 471

KSEK	30 sep 2023	30 sep 2022	31 dec 2022
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	928	928	928
Fritt eget kapital			
Överkursfond	11 276	51 434	52 401
Balanserat resultat	221 694	102 326	80 294
Årets resultat	18 767	12 681	205 135
Summa eget kapital	252 665	167 369	338 758
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder	20 907	52 271	44 606
Skuld till koncernföretag	42 074	269 288	289 699
Övriga skulder	5 689	2 625	2 664
Upplupna kostnader	5 336	4 023	3 743
Summa kortfristiga skulder	74 006	328 207	340 713
Summa skulder och eget kapital	326 671	495 576	679 471

Ordlista

Räkenskaper

Direkta kostnader består av kostnader för att generera intäkter från bolagets spel. Detta inkluderar huvudsakligen avgifter till distributörer samt royalties till externa utvecklare.

Forskning och utveckling utgörs huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för bolagets utvecklare. Det inkluderar också externa tjänster, liksom lokaler och andra indirekta kostnader hänförliga till bolagets forsknings- och utvecklingsarbete. Kostnader för mjuk- och hårdvara som används för utvecklingsarbetet kostnadsförs. Utvecklingskostnader som är direkt hänförliga till utveckling och test av bolagets spel balanseras som immateriella tillgångar, och skrivs av under en 24-månadersperiod. Dessa avskrivningar ingår i Forskning & utveckling.

Försäljning och marknadsföring består huvudsakligen av kostnader för förvärv av användare. Det inkluderar också löner, bonusar och andra förmåner för personal inom försäljning och marknadsföring, liksom vissa konsultkostnader. Därutöver inkluderar Försäljning och marknadsföring allmän marknadsföring, varumärkesåtgärder, annonser och kostnader för PR.

Administration består huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för företagsledning, finansavdelning, IT, personalavdelning och annan administrativ personal, liksom supportavdelningen. Det inkluderar också externa konsulter, legala tjänster, bokföring, försäkringar samt lokalkostnader och andra indirekta kostnader som inte fördelas på andra funktioner. Därutöver inkluderas alla av- och nedskrivningar som inte är hänförliga till bolagets spel.

Användande av nyckeltal ej definierade i IFRS

G5-koncernens redovisning upprättas enligt IFRS. Se sid 13 för ytterligare information om redovisningsprinciper. I IFRS definieras endast ett fåtal nyckeltal. Från och med det andra kvartalet 2017 har G5:s tillämpat ESMAs (European Securities and Markets Authority – Den Europeiska värdepappers och marknadsmyndigheten) nya riktlinjer för alternativa nyckeltal, Alternative Performance Measures). I korthet är ett alternativt nyckeltal ett finansiellt mått över historisk eller framtida resultatutveckling, finansiell ställning eller kassaflöde som inte är definierat eller specificerat i IFRS. För att stödja företagsledningens och andra intressenters analys av koncernens utveckling redovisar G5 vissa nyckeltal som inte definieras i IFRS. Företagsledningen anser att dessa uppgifter underlättar en analys av koncernens utveckling. Dessa tilläggsuppgifter är kompletterande information till IFRS och ersätter ej nyckeltal definierade i IFRS. G5:s definitioner av mått ej definierade i IFRS kan skilja sig från andra företags definitioner. Samtliga G5 definitioner inkluderas nedan.

Rörelseresultat exklusive kostnader för användarförvärv består av rapportat rörelseresultat justerat för kostnader för användarförvärv.

Operationella termer

Monthly Active Users (MAU) är det antal spelare som G5:s spel genererat under en kalendermånad. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som två MAU. MAU visar den aggregerade publiken i G5:s spel. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Daily Active Users (MAU) är det antal individer som spelat ett av våra spel under en dag. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som två DAU. DAU visar den totala publik som spelar G5:s spel. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Unique Payers (MUP) är det antal individer som utfört ett köp minst en gång under en månad. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Unique Users (MUU) är det antal unika individer som spelat något av våra spel under en kalendermånad. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som en MUU. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Average Gross Revenue Per Paying User (MAGRPPU) är den genomsnittliga bruttointäkt från en Monthly Unique Payer. MAGRPPU är beräknat genom att dela bruttointäkter under en månad genom antalet Monthly Unique Payers. Detta beräknas månadsvis och det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Om G5 Entertainment

G5 Entertainment AB är en utvecklare och förläggare av högkvalitativa Free-to-play spel som är tillgängliga på G5 Store, Apple App Store, Google Play, Microsoft Store, Amazon Appstore etc. G5 utvecklar och publicerar spel som är familjevänliga, lätta att lära, och riktar sig till en bred publik av erfarna och oerfarna spelare. G5:s spelportfölj inkluderar ett antal populära titlar som Jewels of Rome®, Sherlock: Hidden Match-3 Cases, Jewels of the Wild West®, Hidden City®, Mahjong Journey® och The Secret Society®. G5 Entertainment AB är noterat på Nasdaq Stockholm sedan 2014.

G5 Entertainment AB (publ)

NYBROGATAN 6, 5TR
114 34 STOCKHOLM | SVERIGE

TEL: +46 84 11111 5

E-POST: CONTACT@G5E.COM

Org.nr. 556680-8878

WWW.G5E.COM

