

G5 ENTERTAINMENT AB



Reg.nr: 556680-8878

**DELÅRSRAPPORT
JANUARI - JUNI 2015**

April-juni 2015

- Koncernens intäkter för perioden var 89 465 (58 021) kSEK, en ökning med 54 procent jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultat för perioden var 2 155 (2 352) kSEK.
- Resultat efter skatt för perioden var 461 (1 739) kSEK.
- Resultat per aktie före och efter utspädning för perioden var 0,05 (0,20) SEK.
- Kassaflöde före finansieringsverksamheten under perioden var -7 051 (-9 365) kSEK.

Januari-juni 2015

- Koncernens intäkter för perioden var 187 017 (113 894) kSEK, en ökning med 64 procent jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultat för perioden var 6 682 (7 509) kSEK.
- Resultat efter skatt för perioden var 2 604 (5 768) kSEK.
- Resultat per aktie före och efter utspädning för perioden var 0,30 (0,66) SEK.
- Kassaflöde före finansieringsverksamheten under perioden var -2 101 (-2 178) kSEK.

Väsentliga händelser under andra kvartalet

- Intäkter från free-to-play-spel växte med 87 procent jämfört med det andra kvartalet 2014 och stod för 87 (72) procent av de totala intäkterna.
- Det ackumulerade antalet nedladdningar av koncernens spel (inte inräknat uppdateringar) nådde 220 miljoner.
- Efter årsstämman den 22 maj 2015 beslöt styrelsen att erbjuda 145 000 optioner till nuvarande anställda.
- G5 Entertainment har tecknat ett avtal med utvecklaren av spelet *Brave Tribe* att förvärva samtliga immateriella rättigheter och tillgångar till spelet. G5 Entertainment publicerade ursprungligen spelet som ett tredjepartsspel och lanserade det på iOS, Android och i Amazons digitala butiker. Köpeskillingen kommer att finansieras från G5s kassaflöde.
- Stefan Wikstrand har utsetts till finanschef och vice VD. Stefan påbörjade sin anställning den 1a juni 2015. Stefan är 34 år gammal och hans senaste position var på Tradedoubler AB (publ).

Väsentliga händelser efter periodens slut

- I det tredje kvartalet har ledningen minskat investeringarna i användarförvärv för att påvisa antagandet att omsättningen är stabil och att tillväxten fortsätter. Medan planen för det tredje kvartalet är att arbeta med en lägre budget för användarförvärv kan detta förändras om ledningen ser att nylanserade spel motiverar en investering i användarförvärv.

VD har ordet

G5 FORTSÄTTER LEVERERA HÖG TILLVÄXT

Ledningen är nöjd med resultatet från det andra kvartalet. Koncernen levererade en fortsatt hög omsättningstillväxt jämfört med samma period föregående år även om omsättningen minskade jämfört med det första kvartalet. I jämförelse med det första kvartalet hade vi lite motvind från valutakursförändringar och säsongsmönster där ett färre antal spelare har gått in i det mobila ekosystemet. I tillägg så har några äldre licensierade spel levererat under sin normala nivå på grund av störningar i leverans av uppdateringar från tredje part. Detta förbättrades dock vid slutet av kvartalet.

G5S EGNA FREE-TO-PLAY-SPEL DRIVER TILLVÄXTEN

Free-to-play-spelen i bolagets portfölj fortsätter att vara den drivande motorn bakom koncernens tillväxt, där G5s egna spel stod för den största ökningen under kvartalet. I och med förvärvet av rättigheterna till *Brave Tribe* (numera *Farm Clan*) äger nu G5 fem av de tio bäst presterande free-to-play-spelen i portföljen. *Mahjong Journey* var kvartalets höjdpunkt när det kommer till tillväxt och steg kraftigt på butikernas topplistor med ett ökat antal användare och ökade intäkter varje månad som följd.

INTENSIV PRODUKTUTVECKLING

Under kvartalet har G5 fortsatt sitt intensiva arbete med nya free-to-play-spel, både spel ägda av G5 och spel licensierade från tredje parts-utvecklare, och siktar på att publicera ett antal innan årets slut. Det kontinuerliga arbetet med förbättra och lägga till nytt innehåll till den befintliga portföljen fortsätter också framgångsrikt. Vårt kontor i Kharkov fortsätter sin verksamhet utan avbrott.

ÖKAD INTJÄNINGSPOTENTIAL

G5s rörelseresultat justerat för kostnader för användarförvärv uppgick till 24,1 MSEK vilket ska jämföras med 9,7 MSEK samma kvartal föregående år. Rörelseresultat före kostnader för användarförvärv är det belopp som ledningen kan allokera till användarförvärv eller släppa igenom till rörelseresultat vilket är en bedömning som görs på daglig basis med hög precision. Det visar potentialen i lönsamhet för verksamheten när/om bolaget bestämmer sig för att delvis eller fullständigt minska investeringarna i användarförvärv. Strategin är att maximera det belopp som kan allokeras mellan rörelseresultat och användarförvärv innan ledningen bedömer att högre lönsamhet, balansen mellan tillväxt och kassaflöde eller andra skäl gör att investeringarna i användarförvärv reduceras.

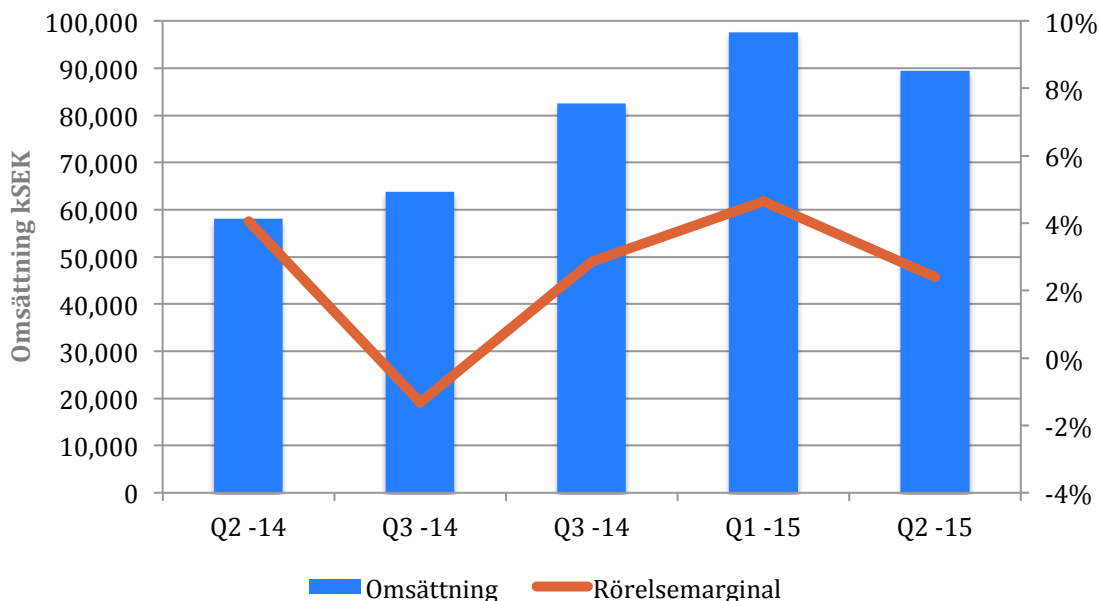
MINSKAD INVESTERING I ANVÄNDARFÖRVÄRV UNDER TREDJE KVARTALET

Ledningen fortsätter att vara dedikerad till att investera i tillväxt, men vi undersöker också hur tillväxten påverkas med en lägre investering i användarförvärv för några specifika spel. Detta förhållande planerar vi att uppvisa under det tredje kvartalet. Denna minskning kan motverkas av en lansering av nya spel, om det anses motiverat med en större satsning på användarförvärv vid lansering. Med det sagt så fortsätter ledningen att vara fokuserad på hög organisk tillväxt med hjälp av investeringar i användarförvärv, samtidigt som vi balanserar tillväxten kortsiktigt mot vårt kassaflöde och långsiktigt mot vår lönsamhet.

Stockholm, 23 juli 2015

Vlad Suglobov, VD, medgrundare

Intäkter och rörelsemarginal



Intäkter och rörelsemarginal 14Q2-15Q2

Finansiella nyckeltal

| kSEK | Apr-jun 2015 | Apr-jun 2014 | Change % | Jan-jun 2015 | Jan-jun 2014 | Change % | 2014 |
|---------------------------------------------------------------------|---------------|---------------|-------------|---------------|---------------|-------------|----------------|
| Intäkter | 89 465 | 58 021 | 54% | 187 017 | 113 894 | 64% | 259 836 |
| Avgift till distributörer | -26 840 | -17 406 | 54% | -56 105 | -34 168 | 64% | -77 720 |
| Royalties till externa utvecklare | -20 169 | -15 802 | 28% | -41 741 | -30 598 | 36% | -65 968 |
| Bruttoresultat¹ | 42 457 | 24 813 | 71% | 89 171 | 49 127 | 82% | 116 148 |
| <i>Bruttomarginal</i> | 47% | 43% | | 48% | 43% | | 45% |
| Rörelsekostnader exklusive kostnader för förvärv av användare | -18 332 | -15 095 | 21% | -39 795 | -28 360 | 40% | -69 410 |
| Rörelseresultat exklusive kostnader för förvärv av användare | 24 125 | 9 718 | 148% | 49 376 | 20 768 | 138% | 46 739 |
| Rörelsemarginal exklusive kostnader för förvärv av användare | 27% | 17% | | 26% | 18% | | 18% |
| Kostnader för förvärv av användare | -21 969 | -7 365 | 198% | -42 694 | -13 259 | 222% | -37 724 |
| Rörelseresultat | 2 155 | 2 352 | -8% | 6 682 | 7 509 | -11% | 9 015 |
| <i>Rörelsemarginal</i> | 2% | 4% | | 4% | 7% | | 3% |
| Kassaflöde före finansieringsverksamhet | -7 051 | -9 365 | | -2 101 | -2 178 | | 5 090 |
| Likvida medel | 30 978 | 25 148 | | 30 978 | 25 148 | | 32 864 |

¹Bruttoresultat är en funktion av intäkter och direkta kostnader. Direkta kostnader består av rörligare kostnader till distributörer (Appstore, Google Play, amazon etc.), vilket nästan uteslutande är 30 procent av omsättningen och royalties till externa utvecklare.

²Kostnader för förvärv av användare är en marknadsföringskostnad för att rekrytera nya användare. Kostnaderna är helt rörliga och spenderas på korta kampanjer som kan avslutas med mycket kort varsel.

April-juni

Omsättningen ökade med 54 procent jämfört med samma period 2014. Tillväxten är fortsättningsvis driven av den starka utvecklingen i bolagets portfölj av free-to-play-spel som växte med 87 procent under perioden jämfört med 2014. Portföljen av upplåsbare spel ger fortsatt ett väsentligt bidrag till koncernen men dess relativa och absoluta storlek minskar. Omsättning uppgick till 89 465 (58 021) kSEK.

Direkta kostnader ökade med 42 procent till 47 009 (33 209) kSEK. Direkta kostnader består av avgifter till distributörer (Appstore, Google Play, Amazon, etc.). Alla stora distributörer debiterar upp till 30 procent av omsättningen. Direkta kostnader består också av royalties till externa utvecklare. Bruttomarginalen ökade till 47 (43) procent. Ökningen av bruttomarginalen beror på en större andel intäkter från spel som är helt ägda av G5. Bruttovinsten för perioden ökade med 71 procent och var 42 457 (24 813) kSEK.

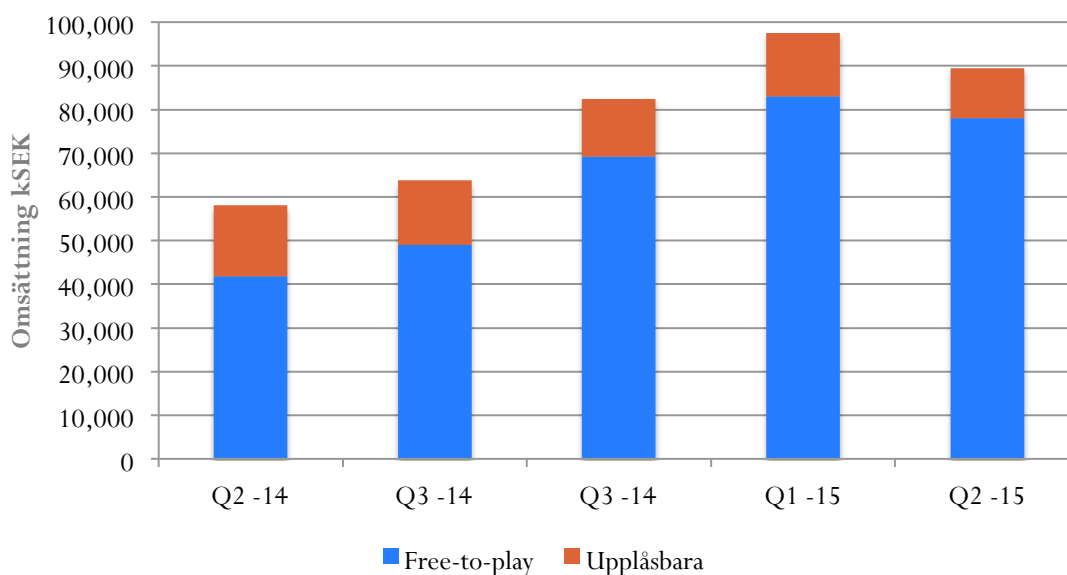
Kostnader för produktutveckling uppgick till 11 190 (8 036) kSEK under kvartalet. Kostnader för produktutveckling ökade i förhållande till det andra kvartalet 2014. Ökningen drivs av högre avskrivningar och nedskrivningar samt en allmän ökning i linje med satsningen på att förstärka teamen inom produktutveckling, plattform och marknadsföring. Produktutvecklingskostnader som en procent av omsättningen minskade kraftigt.

Kostnader för försäljning och marknadsföring ökade kraftigt till 23 937 (7 587) kSEK. Försäljning och marknadsföring innehåller kostnader för användarförvärv vilka ökat under kvartalet till 21 969 (7 365) kSEK. Bolagets egenutvecklade plattform för analys gör det möjligt att mäta avkastningen från kostnader för användarförvärv. Kostnaderna för användarförvärv vägs primärt mot koncernens fria kassaflöde för att kunna leverera högsta möjliga tillväxt utan att ta onödiga risker. Kostnader för försäljning och marknadsföring justerat för kostnader för förvärv av användare ökade till 1 968 (222) kSEK.

Administrationskostnader uppgick till 5 580 (7 083) kSEK. Övriga rörelseintäkter uppgick till 711 (302) kSEK och övriga rörelsekostnader uppgick till -305 (-57) kSEK. Tillsammans uppgick de till 406 (245) kSEK, primärt påverkade av valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder.

Rörelseresultat var 2 155 (2 352) kSEK. Rörelsemarginalen uppgick till 2 (4) procent för perioden. Rörelseresultat påverkas kraftigt av kostnader för användarförvärv. Justerat för dessa kostnader uppgick rörelseresultat till 24 125 (9 718) kSEK och rörelsemarginalen uppgick till 27 (17) procent. Avskrivningar uppgick till 6 474 (4 724) kSEK och nedskrivningar uppgick till 1 013 (0) kSEK.

Intäktsfördelning per typ av spel



Andel intäkter från free-to-play-spel och upplåsbare spel 2014-2015

Januari-juni

Omsättningen under delårsperioden ökade med 64 procent jämfört med samma period föregående år. Den positiva utvecklingen drivs av den starka tillväxten i koncernens free-to-play-spel. Omsättningen ökade till 187 017 (113 894) kSEK. Omsättning för free-to-play-spel ökade med 107 procent jämfört med samma period 2014.

Koncernens direkta kostnader uppgick under delårsperioden till 97 846 (64 767) kSEK. Direkta kostnader ökade med 51 procent jämfört med samma period föregående år. Bruttomarginalen ökade till 48 (43) procent tack vare en relativ ökning i försäljning från spel ägda av G5.

Rörelsekostnaderna ökade kraftigt jämfört med samma period 2014. Ökningen är primärt relaterad till den ökade kostnaden för användarförvärv vilken uppgick till 42 694 (13 259) kSEK. Rörelsekostnader justerat för kostnader för användarförvärv uppgick till 39 795 (28 360) kSEK. Kostnaderna har ökat med satsningen på att förstärka teamen inom produktutveckling, plattform och marknadsföring för att hantera nuvarande och framtida portfölj av free-to-play-spel. I tillägg så har valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder påverkat perioden negativt.

Rörelseresultat var 6 682 (7 509) kSEK. Rörelsemarginalen uppgick till 4 (7) procent för delårsperioden. Justerat för kostnader för användarförvärv uppgick rörelseresultat till 49 376 (20 768) kSEK vilket motsvarar en rörelsemarginal om 26 (18) procent. Avskrivningar uppgick till 12 217 (9 074) kSEK och nedskrivningar påverkade delårsperioden med 1 013 (0) kSEK.

Kassaflöde

Under det andra kvartalet hade koncernen ett operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapital uppgående till 8 126 (3 057) kSEK. Förändringar i rörelsekapital påverkade kassaflödet positivt med 1 962 (-2 502) kSEK medan kapitaliserade utvecklingskostnader var höga under kvartalet och påverkade kassaflödet negativt med -15 934 (-9 467) kSEK. Det är för närvarande en intensiv utvecklingsperiod med målsättningen att lansera ett antal nya spel och uppdatering under det andra halvåret. Kapitaliserade kostnader har också påverkats av förvärvet av rättigheterna till Brave Tribe. Kassaflödet för kvartalet uppgick till -7 051 (-9 365) kSEK.

För delårsperioden uppgick kassaflöde före förändringar i rörelsekapital till 19 200 (12 556) kSEK. Kassaflödet uppgick till -2 101 (-2 178) kSEK.

Likvida medel per den 30 juni 2015 uppgick till 30 978 (25 148) kSEK.

Finansiell ställning

Företagets publiceringsstrategi bygger på att ha ett antal olika spel i portföljen i syfte att maximera potentialen och reducera risken. Vissa av dessa spel blir mycket framgångsrika och lönsamma, medan en del andra spel kan komma att lyckas mindre bra. Balanserade utvecklingsutgifter för sådana mindre framgångsrika spel måste skrivas ned. Över tiden förväntar sig företaget dock att sådana nedskrivningar mer än väl kompenseras av intäkterna och vinsterna från de framgångsrika spelen i portföljen. Immateriella anläggningstillgångar, som primärt består av kapitaliserade utvecklingskostnader på bolagets spelportfölj, uppgick till 88 943 (57 683) kSEK. Nedskrivningsbehov i spelportföljen testas varje kvartal. En noggrann genomgång av parametrarna för dessa beräkningar görs årsvis.

Eget kapital för koncernen uppgick till 108 090 (95 919) kSEK, vilket motsvarar 12,28 (10,90) SEK per aktie och soliditeten uppgår till 66 procent (78).

Likvida medel uppgick till 30 979 (25 148) kSEK

Koncernen har inga räntebärande skulder.

Moderbolaget

Moderbolagets intäkter ökade i linje med koncernens. Moderbolaget är motpart till de applikationsbutiker som står för den absolut största delen av intäkterna i koncernen. Kostnaderna består primärt av betalningar till ett av dotterbolagen i Malta som äger IP-rättigheterna till spelen i portföljen. Över tid ska moderbolaget uppvisa ett positivt nettoresultat men under kortare perioder kan obalanser uppstå.

Moderbolagets finansiella ställning är mycket god, i linje med koncernens.

Nytt rapporteringsformat

Från det första kvartalet 2014 rapporterar G5 Entertainment nettoomsättning inklusive avgifter till distributörer och följaktligen redovisas avgifter till distributörer som direkta kostnader. Ändringen i intäktsredovisning är i linje med hur de flesta publika företagen i branschen rapporterar.

I tillägg började G5 Entertainment rapportera intäkter och kostnader i en funktionsindeldad resultaträkning, också med start från det första kvartalet. Operativa kostnader klassas som Direkta kostnader, Forskning & utveckling, Försäljning och marknadsföring, samt Administration. Denna förändring sker både därför att en funktionsindeldad resultaträkning förväntas ge en mer transparent bild av G5s resultatutveckling, och för att få en bättre jämförbarhet med andra publika företag i den bransch där företaget är verksamt. Ett antal sådana företag använder funktionsindelade resultaträkningar.

Jämförelsesiffrorna för 2014 har justerats för att spegla dessa förändringar. Mer information gällande förändringarna i rapporteringsformat kan hittas i delårsrapporten för januari-mars 2015.

Framtidsutsikter

G5 Entertainment publicerar inga prognoser.

Riskbedömning

G5 Entertainment är, liksom alla företag, exponerad för olika slag av risker i sin verksamhet. Bland dessa kan nämnas risker relaterade till beroende av vissa strategiska partners, förseningar i lanseringen av nya spel, valutakursförändringar, tekniska förändringar, beroende av nyckelpersoner samt skatterisker och politiska relaterade till den multinationella karaktären av koncernens verksamhet. Riskhantering är en integrerad del av G5 Entertainments ledning och riskerna beskrivs i mer detalj i årsredovisningen 2014.

De risker som beskrivs för koncernen kan också ha en indirekt effekt på moderbolaget.

Transaktioner med närstående

Inga väsentliga transaktioner med närstående har ägt rum under perioden

Kommande rapportdatum

Delårsrapport, januari-september 2015 6 november 2015

Bokslutskommuniké 2015 23 februari 2016

Framåtblickande uttalanden

Denna rapport kan innehålla uttalanden om bland annat G5 Entertainments finansiella ställning och resultat samt uttalanden om marknadsmässiga villkor som kan vara framåtblickande. G5 Entertainment bedömer att förväntningarna som framgår av sådan framtidsinriktad information baseras på rimliga antaganden. Men framåtblickande uttalanden innefattar risker och osäkerheter och faktiska resultat kan skilja sig väsentligt från de uttalanden som uttrycks. Framåtriktade uttalanden avser endast det datum de görs och, utöver vad som krävs enligt tillämplig lag, åtar sig G5 Entertainment ingen skyldighet att uppdatera något av dem i ljuset av ny information eller framtida händelser.

Kontaktuppgifter

Vlad Suglobov, CEO, investor@g5e.com

Stefan Wikstrand, CFO, +46 76 00 11 11 5

Styrelsens försäkran

Styrelsen försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm den 23 juli 2015

Petter Nylander
Styrelseordförande

Annika Andersson
Styrelseledamot

Pär Sundberg
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
VD & Styrelseledamot

Observera: Informationen i denna delårsrapport är sådan som G5 Entertainment AB (publ) ska offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades för offentliggörande den 24 juli 2015 klockan 07.30.

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer.

Denna rapport är publicerad på svenska och engelska. Vid eventuella skillnader mellan den engelska versionen och den svenska originaltexten ska den svenska versionen gälla

Koncernens resultaträkning

| kSEK | Apr-jun 2015 | Apr-jun 2014 | Jan-jun 2015 | Jan-jun 2014 | Jul-jun 2014/2015 | Jan-dec 2014 |
|-----------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Intäkter | 89 465 | 58 021 | 187 017 | 113 894 | 332 959 | 259 836 |
| Direkta kostnader | -47 009 | -33 209 | -97 846 | -64 767 | -176 767 | -143 688 |
| Bruttoresultat | 42 457 | 24 813 | 89 171 | 49 127 | 156 192 | 116 148 |
| Forskning & utveckling | -11 190 | -8 036 | -19 518 | -15 133 | -39 355 | -34 971 |
| Försäljning & marknadsföring | -23 937 | -7 587 | -46 884 | -13 491 | -71 926 | -38 533 |
| Administration | -5 580 | -7 083 | -13 879 | -13 785 | -32 296 | -32 202 |
| Övriga rörelseintäkter | 711 | 302 | 1 001 | 1 055 | 1 749 | 1 803 |
| Övriga rörelsekostnader | -305 | -57 | -3 210 | -264 | -6 177 | -3 231 |
| Rörelseresultat | 2 155 | 2 352 | 6 682 | 7 509 | 8 187 | 9 015 |
| Ränteintäkter och liknande resultatposter | 6 | 77 | 8 | 207 | 50 | 42 |
| Räntekostnader och liknande resultatposter | -1 | -7 | -47 | -45 | -648 | -439 |
| Resultat efter finansiella poster | 2 161 | 2 423 | 6 643 | 7 671 | 7 590 | 8 618 |
| Inkomstskatt | -1 700 | -684 | -4 039 | -1 903 | -3 940 | -1 804 |
| PERIODENS RESULTAT | 461 | 1 739 | 2 604 | 5 768 | 3 650 | 6 814 |
| <i>Periodens resultat fördelas på:</i> | | | | | | |
| Moderbolagets aktieägare | 461 | 1 739 | 2 604 | 5 768 | 3 650 | 6 814 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | - | - | - | - | - | - |
| <i>Resultat per aktie</i> | | | | | | |
| Genomsnittligt antal aktier, viktat | 8 800 000 | 8 800 000 | 8 800 000 | 8 800 000 | 8 800 000 | 8 800 000 |
| Resultat per aktie (SEK), före och efter utspädning | 0,05 | 0,20 | 0,30 | 0,66 | 0,41 | 0,77 |

Koncernens rapport över totalresultatet

| kSEK | Apr-jun 2015 | Apr-Jun 2014 | Jan-Jun 2015 | Jan-Jun 2014 | Jul-Jun 2014/2015 | Jan-Dec 2014 |
|------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Periodens resultat | 461 | 1 739 | 2 604 | 5 768 | 3 650 | 6 814 |
| Poster som senare kan återföras i resultaträkningen | | | | | | |
| Omräkningsdifferens | -5 045 | 1 696 | 1 128 | 1 159 | 8 513 | 8 553 |
| Summa övrigt totalresultat | -5 045 | 1 696 | 1 128 | 1 159 | 8 513 | 8 553 |
| Summa totalresultat | -4 583 | 3 435 | 3 732 | 6 927 | 12 163 | 15 367 |
| <i>Periodens totalresultat fördelas på:</i> | | | | | | |
| Moderbolagets aktieägare | -4 583 | 3 435 | 3 732 | 6 927 | 12 163 | 15 367 |
| Innehav utan bestämmande inflytande | - | - | - | - | - | - |

Koncernens balansräkning

| kSEK | 30 jun 2015 | 30 jun 2014 | 31 dec 2014 |
|----------------------------------------------|----------------|----------------|----------------|
| Anläggningstillgångar | | | |
| <i>Immateriella anläggningstillgångar</i> | | | |
| Balanserade utvecklingsutgifter (Not 2) | 88 943 | 57 683 | 71 680 |
| Goodwill | 2 295 | 2 306 | 2 302 |
| | 91 239 | 59 988 | 73 982 |
| <i>Materiella anläggningstillgångar</i> | | | |
| Inventarier, verktyg och installationer | 4 170 | 2 043 | 2 892 |
| | 4 170 | 2 043 | 2 892 |
| Uppskjuten skattefordran (not 3) | 1 362 | 577 | 1 025 |
| Summa anläggningstillgångar | 96 771 | 62 609 | 77 899 |
| Omsättningstillgångar (not 4, 6) | | | |
| Kundfordringar | 8 443 | 8 066 | 7 569 |
| Aktuell skattefordran | 148 | 4 587 | - |
| Övriga fordringar | 7 464 | 7 627 | 7 327 |
| Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter | 20 877 | 14 282 | 21 536 |
| Likvida medel | 30 979 | 25 148 | 32 864 |
| Summa omsättningstillgångar | 67 910 | 59 710 | 69 297 |
| Summa tillgångar | 164 681 | 122 319 | 147 195 |
| Eget kapital | 108 090 | 95 919 | 104 359 |
| Kortfristiga skulder (not 6) | | | |
| Leverantörsskulder | 17 149 | 10 414 | 12 893 |
| Övriga skulder | 5 820 | 1 742 | 1 593 |
| Aktuell skatteskuld | 6 550 | 1 460 | 2 326 |
| Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter | 27 072 | 12 784 | 26 025 |
| Summa kortfristiga skulder | 56 591 | 26 400 | 42 837 |
| Summa eget kapital och skulder | 164 681 | 122 319 | 147 195 |

Koncernens förändringar i eget kapital

| kSEK | Aktiekapital | Övrigt tillskjutet kapital | Övriga reserver | Balanserat resultat | Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare |
|--------------------------------|--------------|----------------------------|-----------------|---------------------|-------------------------------------------------------|
| Eget kapital 2014-01-01 | 880 | 54 032 | 22 | 34 058 | 88 992 |
| Periodens resultat | | | | 5 768 | 5 768 |
| Övrigt totalresultat | | | 1 159 | | 1 159 |
| Summa totalresultat | | | 1 159 | 5 768 | 6 927 |
| Eget kapital 2014-06-30 | 880 | 54 032 | 1 181 | 39 826 | 95 919 |
| Eget kapital 2015-01-01 | 880 | 54 032 | 8 575 | 40 872 | 104 359 |
| Periodens resultat | | | | 2 604 | 2 604 |
| Övrigt totalresultat | | | 1 128 | | 1 128 |
| Summa totalresultat | | | 1 128 | | 108 090 |
| Eget kapital 2015-06-30 | 880 | 54 032 | 9 703 | 43 475 | 108 090 |

Koncernens kassaflödesanalys

| kSEK | Apr-jun 2015 | Apr-jun 2014 | Jan-jun 2015 | Jan-jun 2014 | Jul-jun 2014/2015 | Jan-dec 2014 |
|---------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | | | | | | |
| Resultat efter finansiella poster | 2 162 | 2 423 | 6 643 | 7 671 | 7 590 | 8 618 |
| Justering för ej kassaflödespåverkande poster | 7 953 | 6 354 | 14 664 | 10 708 | 35 242 | 31 286 |
| | 10 115 | 8 777 | 21 307 | 18 379 | 42 832 | 39 904 |
| Betald skatt | -1 989 | -5 720 | -2 107 | -5 823 | 2 371 | -1 345 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet | 8 126 | 3 057 | 19 200 | 12 556 | 45 203 | 38 559 |
| Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet | | | | | | |
| Förändring av rörelsefordringar | 3 734 | -3 056 | -60 | -6 386 | -12 890 | -19 216 |
| Förändring av rörelseskulder | -1 772 | 554 | 6 836 | 8 807 | 18 507 | 20 478 |
| Kassaflöde från den löpande verksamheten | 10 088 | 555 | 25 976 | 14 977 | 50 820 | 39 821 |
| Investeringsverksamheten | | | | | | |
| Investeringar i materiella anläggningstillgångar | -1 205 | -453 | -2 263 | -756 | -3 880 | -2 373 |
| Investeringar i balanserade utvecklingsutgifter | -15 934 | -9 467 | -25 814 | -16 399 | -41 773 | -32 358 |
| Kassaflöde från investeringsverksamheten | -17 139 | -9 920 | -28 077 | -17 155 | -45 653 | -34 731 |
| Kassaflöde | -7 051 | -9 365 | -2 101 | -2 178 | 5 167 | 5 090 |
| Likvida medel vid periodens ingång | 38 325 | 34 346 | 32 864 | 27 433 | 25 148 | 27 433 |
| Kassaflöde | -7 051 | -9 365 | -2 101 | -2 178 | 5 167 | 5 090 |
| Valutakursdifferenser | -295 | 167 | 215 | -107 | 665 | 342 |
| Likvida medel vid periodens utgång | 30 978 | 25 148 | 30 978 | 25 148 | 30 978 | 32 864 |

Not 1 – Redovisningsprinciper

G5 Entertainments koncernredovisning har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS). Denna rapport har för koncernen upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt årsredovisningslagen. De redovisningsprinciper och beräkningsmetoder som används i rapporten för koncernen är identiska med de som användes i årsredovisningen 2014. Ingen av de nya och ändrade standarderna från IASB, med tillämpning från den 1 januari 2015, har haft någon väsentligt effekt på de finansiella rapporterna. För detaljerad information om redovisningsprinciperna hänvisas till årsredovisningen 2014.

Not 2 – Balanserade utvecklingsutgifter

| kSEK | Apr-jun 2015 | Apr-jun 2014 | Jan-jun 2015 | Jan-jun 2014 | Jul-jun 2014/2015 | Jan-dec 2014 |
|-----------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Vid periodens början | 84 015 | 51 132 | 71 680 | 48 299 | 57 683 | 48 299 |
| Investeringar | 15 934 | 9 492 | 25 814 | 16 399 | 41 773 | 32 358 |
| Nedskrivning | -1 013 | | -1 013 | | -2 604 | -1 591 |
| Avskrivning | -6 095 | -4 478 | -11 518 | -8 588 | -20 820 | -17 890 |
| Kursdifferenser | -3 897 | 1 537 | 3 981 | 1 573 | 12 912 | 10 504 |
| Vid periodens slut | 88 943 | 57 683 | 88 943 | 57 683 | 88 943 | 71 680 |

Not 3 – Skatt

G5 Entertainment är verksamt i en rad olika jurisdiktioner, med olika skattesatser. Koncernens effektiva skattesats varierar därför något mellan perioderna beroende på fördelningen av intäkter och kostnader samt koncernens vinstnivå. Under första halvåret blev den effektiva skattesatsen högre än normalt på grund av en kombination av vinstfördelningen mellan dotterbolag samt temporära skillnader mellan redovisat och skattemässigt värde på några av koncernens immateriella tillgångar.

2014 påverkades den effektiva skattesatsen av en omvärdering av uppskjutna skattefordringar hänförliga till temporära skillnader.

Not 4 – Övriga fordringar

Övriga fordringar inkluderar 6 836 (4 929) kSEK avseende förskott till externa utvecklare. G5 publicerar både egna spel och spel som licensierats från externa utvecklare. I samband med ingåendet av avtal med externa utvecklare betalar G5 ibland ett förskott på royalty för att finansiera spelutveckling. Dessa förskott avräknas normalt mot den externa utvecklarens avtalsenliga andel av intäkterna som varje spel genererar.

Not 5 – Ställda panter och eventalförpliktelser

Inteckningar 3 000 (3 000) kSEK, säkerheter för checkräkning med checkkredit (400 kUSD). Checkräkningskrediten var oanvänd den 30 juni 2015.

Bankkonto 50 (50) kSEK, säkerheter för bankgaranti.

Olika rådgivare anlitade av bolaget har skilda uppfattningar avseende en skattefråga rörande utbetalning av ersättning till utvecklare under tidigare år. Frågan innefattar bl a tolkning av gällande skatterätt i länder där G5 bedriver verksamhet. G5 bedömer att risken för tillkommande skatt är liten, dock att viss riskexponering föreligger och som maximalt bedöms uppgå till 3,5 MSEK.

Not 6 – Verkliga värden

G5 koncernen har inte några finansiella instrument som redovisas till verkliga värden. Redovisade värden för de finansiella instrumenten överensstämmer med verkliga värden.

Moderbolagets resultaträkning

| kSEK | Apr-Jun 2015 | Apr-Jun 2014 | Jan-Jun 2015 | Jan-Jun 2014 | Jul-Jun 2014/2015 | Jan-Dec 2014 |
|--------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Intäkter | 89 515 | 57 938 | 187 061 | 113 780 | 333 009 | 259 728 |
| Direkta kostnader | -66 133 | -40 481 | -141 875 | -82 216 | -252 394 | -192 735 |
| Bruttoresultat | 23 382 | 17 456 | 45 186 | 31 564 | 80 615 | 66 994 |
| Forskning & utveckling | - | -1 855 | - | -1 960 | 1 245 | -715 |
| Försäljning & marknadsföring | - | -14 | - | -14 | -79 | -94 |
| Administration | -26 771 | -14 490 | -53 389 | -23 875 | -87 730 | -58 216 |
| Övriga rörelseintäkter | 2 967 | 341 | 3 585 | 335 | 7 374 | 4 123 |
| Övriga rörelsekostnader | - | - | -2 415 | -35 | -5 579 | -3 198 |
| Rörelseresultat | -422 | 1 438 | -7 033 | 6 014 | -4 153 | 8 894 |
| Ränteintäkter och liknande resultatposter | - | 559 | - | 1 037 | 1 458 | 2 495 |
| Räntekostnader och liknande resultatposter | -1 | -7 | -47 | -45 | -269 | -267 |
| Resultat efter finansiella poster | -423 | 1 991 | -7 081 | 7 007 | -2 966 | 11 122 |
| Inkomstskatt | 48 | -445 | 1 874 | -1 548 | 1 076 | -2 346 |
| PERIODENS RESULTAT | -374 | 1 546 | -5 206 | 5 459 | -1 890 | 8 776 |

Moderbolagets rapport över totalresultatet

| kSEK | Apr-Jun 2015 | Apr-Jun 2014 | Jan-Jun 2015 | Jan-Jun 2014 | Jul-Jun 2014/2015 | Jan-Dec 2014 |
|------------------------------------------------------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------------|-----------------|
| Periodens resultat | -374 | 1 546 | -5 206 | 5 459 | -1 890 | 8 776 |
| Poster som senare kan återföras i resultaträkningen | | | | | | |
| Valutakursdifferens | -2 799 | 1 966 | 641 | 1 974 | 6 440 | 7 771 |
| Summa övrigt totalresultat | -2 799 | 1 966 | 641 | 1 974 | 4 550 | 7 771 |
| Summa totalresultat | -3 173 | 3 512 | -4 565 | 7 433 | 4 550 | 16 547 |

Moderbolagets balansräkning

| kSEK | Jun 30, 2015 | Jun 30, 2014 | Dec 31, 2014 |
|--------------------------------------------------|----------------|----------------|----------------|
| Anläggningstillgångar | | | |
| <i>Immateriella anläggningstillgångar</i> | | | |
| Balanserade utvecklingsutgifter (Not 1, 2) | - | 7 876 | - |
| | - | 7 876 | - |
| <i>Finansiella anläggningstillgångar (Not 7)</i> | | | |
| Fordringar koncernföretag | 97 137 | 49 742 | 91 845 |
| Uppskjuten skattefordran | - | 577 | - |
| Andelar i koncernföretag | 70 | 620 | 570 |
| | 97 207 | 50 939 | 92 415 |
| <i>Omsättningstillgångar (Not 8)</i> | | | |
| Kundfordringar | 8 570 | 7 974 | 8 015 |
| Fordringar hos koncernföretag | - | 5 315 | - |
| Övriga fordringar | 298 | 6 839 | 285 |
| Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter | 20 624 | 14 643 | 21 295 |
| Kassa och bank | 16 353 | 19 741 | 27 817 |
| | 45 844 | 54 512 | 57 412 |
| SUMMA TILLGÅNGAR | 143 051 | 113 327 | 149 826 |
| Bundet eget kapital | | | |
| Aktiekapital | 880 | 880 | 880 |
| Fritt eget kapital | | | |
| Överkursfond | 53 990 | 53 990 | 53 989 |
| Fond för verkligt värde | 9 063 | 1 974 | 8 420 |
| Balanserat resultat | 38 819 | 30 044 | 30 045 |
| Årets resultat | -5 206 | 5 459 | 8 776 |
| Summa eget kapital | 97 545 | 92 347 | 102 109 |
| Kortfristiga skulder | | | |
| Leverantörsskulder | 664 | 5 274 | 4 064 |
| | - | 23 | - |
| Skuld till koncernföretag | 43 864 | 5 742 | 39 543 |
| Övriga skulder | 84 | 104 | 1 265 |
| Upplupna kostnader | 894 | 9 836 | 2 843 |
| Summa kortfristiga skulder | 45 506 | 20 980 | 47 716 |
| SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER | 143 051 | 113 327 | 149 826 |
| <i>Poster inom linjen</i> | | | |
| Ställda säkerheter | 3 050 | 3 050 | 3 050 |
| Eventualförpliktelser | 3 500 | 3 500 | 3 500 |

Ordlista

RÄKENSKAPER

Direkta kostnader består av kostnader för att generera intäkter från bolagets spel. Detta inkluderar huvudsakligen avgifter till distributörer samt royalties till externa utvecklare.

Forskning & utveckling utgörs huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för bolagets utvecklare. Det inkluderar också externa tjänster, liksom lokaler och andra indirekta kostnader hänförliga till bolagets forsknings- och utvecklingsarbete. Kostnader för mjuk- och hårdvara som används för utvecklingsarbetet kostnadsförs. Utvecklingskostnader som uppstår innan spel lanseras, och som är direkt hänförliga till utveckling och test av bolagets spel balanseras som immateriella tillgångar, och skrivs av under en 24-månadersperiod. Dessa avskrivningar ingår i Forskning & utveckling.

Försäljning & marknadsföring består huvudsakligen av kostnader för förvärv av användare. Det inkluderar också löner, bonusar och andra förmåner för personal inom försäljning och marknadsföring, liksom vissa konsultkostnader. Därutöver inkluderar Försäljning & marknadsföring allmän marknadsföring, varumärkesåtgärder, annonser och kostnader för PR.

Administration består huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för företagsledning, finansavdelning, IT, personalavdelning och annan administrativ personal, liksom supportavdelningen. Det inkluderar också externa konsulter, legala tjänster, viss bokföring, försäkringar samt lokalkostnader och andra indirekta kostnader som inte fördelas på andra funktioner. Därutöver inkluderas alla av- och nedskrivningar som inte är hänförliga till bolagets spel.

OPERATIONELLA TERMER

PC Samlingsnamn för persondator men syftar normalt sett på en dator med Windows som operativsystem.

MAC Persondator tillverkad av Apple Inc med OSX som operativsystem

iOS Operativsystem för iPad, iPhone och Apple TV

Android Operativsystem för smarta telefoner och tablets

G5 Entertainment AB är en utvecklare och förläggare av förstklassiga nedladdningsbara spel för iOS, Android, Kindle Fire, Mac och Windows. G5 utvecklar och publicerar spel som är familjevänliga, lätt att lära, och riktar sig till en bred publik av erfarna och oerfarna spelare. G5 äger ett antal populära spel titlar som Survivors: The Quest™, Mahjong Journey™, The Secret Society™, Virtual City® och Special Enquiry Detail® och Supermarket Mania®. G5 Entertainment AB är noterat på Nasdaq Stockholm sedan 2014.

G5 ENTERTAINMENT AB (publ)
RIDDARGATAN 18, 114 51 STOCKHOLM SVERIGE
TELEFON: +46 84 1111 5
FAX: +46 84 1111 65
E-MAIL: CONTACT@G5E.SE
ORG.NR. 556680-8878
[HTTP://WWW.G5E.SE](http://WWW.G5E.SE)