



G5 ENTERTAINMENT AB

Delårsrapport januari-mars 2015

2015-05-08 07.30 PRESSMEDDELANDE

Januari – mars 2015

- Koncernens intäkter för perioden är 97 551 (55 873) kSEK, en ökning med 75% jämfört med samma period föregående år.
- Rörelseresultatet för perioden är 4 526 (5 156) kSEK.
- Resultatet efter skatt för perioden är 2 142 (4 029) kSEK.
- Resultat per aktie före och efter utspädning för perioden är 0,24 (0,46) SEK.
- Kassaflöde före finansieringsverksamheten under perioden är 4 950 (7 187) kSEK.

Väsentliga händelser under första kvartalet

- G5 har under första kvartalet visat fortsatt stark och lönsam tillväxt, och har genererat rekordhög månatliga och kvartalsvisa intäkter.
- Intäkter från free-to-play-spel växte 125% jämfört med 14Q1, och stod för 85% av de totala intäkterna under 15Q1 (66% under 14Q1).
- Det ackumulerade antalet nedladdningar av koncernens spel (inte inräknat uppdateringar) nådde 210 miljoner.
- Gruppen fortsatte att arbeta med att förbättra de befintliga free-to-play-spelen i sin portfölj och att arbeta på nya free-to-play-spel.
- Efter den extra bolagsstämman den 19 december 2014 beslöt styrelsen för G5 att erbjuda totalt 157 500 teckningsoptioner till nuvarande anställda och behålla 18 500 teckningsoptioner för potentiella nyrekryteringar, o dyl.

Viktiga händelser efter periodens slut

- Stefan Wikstrand har utsetts till ny finanschef. Han börjar sin tjänst den 1 juli. Stefan Wikstrand tar över efter Odd Bolin, som lämnar G5. Efter studier vid Internationella Handelshögskolan i Jönköping arbetade han fem år inom revision på MGI Revideco AB och KPMG. Sedan 2010 har Stefan Wikstrand arbetat på TradeDoubler AB som Group Financial & Business Controller. Under sin tid på TradeDoubler har Stefan arbetat med alla aspekter av att leda ekonomifunktionen vid ett internationellt börsnoterat bolag. Stefan Wikstrand är 34 år gammal.
- G5 Entertainment har tecknat avtal med utvecklaren av spelet *Brave Tribe* att förvärva samtliga immateriella rättigheter och tillgångar i spelet. Köpeskillingen kommer att finansieras från G5s kassaflöde. G5 Entertainment publicerade ursprungligen spelet som ett 3:e-partsspel, och lanserade det på iOS, Android, och i Amazons digitala butiker.



G5 ENTERTAINMENT AB

- Koncernens kontor i Kharkov fortsätter sin verksamhet som vanligt. Det är koncernens policy att hålla backuper av kritisk källkod och annan material utanför Ukraina, hålla immateriella rättigheter i EU-baserade enheter, och överföra pengar till dotterbolag endast vid behov.

Ytterligare frågor:

Vlad Suglobov, VD, investor@g5e.com

Odd Bolin, CFO, +46 84 11111 5

Om G5 Entertainment AB (publ)

G5 Entertainment AB är en utvecklare och förläggare av förstklassiga nedladdningsbara spel för iOS, Android, Kindle Fire, Mac och Windows. G5 utvecklar och publicerar spel som är familjevänliga, lätt att lära, och riktar sig till en bred publik av erfarna och oerfarna spelare. G5 äger ett antal populära spel titlar som Survivors: The Quest, Mahjong Journey, The Secret Society, Virtual City, Special Enquiry Detail och Supermarket Mania. G5 Entertainment AB är noterat på Nasdaq Stockholm sedan 2014.