



G5 ENTERTAINMENT AB

Valberedningens förslag till styrelseledamöter i G5 Entertainment AB (publ) vid årsstämman 2026

Punkt 12 vid årsstämma i G5 Entertainment AB (publ), 15 juni 2026: Till ordinarie styrelseledamöter föreslår valberedningen omval av Petter Nylander, Joel Fashinbauer, Jeffrey W. Rose och Vladislav Suglobov (tillika VD) samt nyval av Louise Ringström Grandinson. Till styrelsens ordförande föreslås omval av Petter Nylander.

Petter Nylander – Född 1964. Petter har en kandidatexamen i företagsekonomi från Stockholms universitet. 1994 kom Petter till MTG AB och innehade där ett flertal ledande befattningar inklusive VD för TV3 Sverige (Sveriges första kommersiellt finansierade tv-station), VD TV3 Skandinavien och vice VD MTG Broadcasting Channels. Under 2003-2005 var han VD för OMD Sweden AB (Omnicom Media Group), ett globalt kommunikationstjänst företag. Under 2005-2010 var han VD för Unibet Group Plc, en av Europas ledande online-spelsajter. Annan erfarenhet från spelsektorn inkluderar: 2000-2003 styrelseledamot i Cherry Företagen AB (senare uppdelat i Betsson, Net Entertainment och Cherry), 2004-2005 styrelseledamot Ongame e-Solutions AB (uppköpt av Bwin), 2006-2011 styrelseledamot European Betting and Gaming Association (EGBA), samt 2010-2011 ledamot i Bingo.com. För närvarande är Petter Nylander styrelseordförande i GiG (Gaming Innovation Group) och styrelseordförande i Adverty AB (ett annonsteknikföretag).

Joel Fashingbauer – Född 1969. Joel har kandidatexamen i beteendepsykologi från University of Minnesota och datorgrafik och animation från Academy of Art University. Han har även genomfört Chief Operating Officer-programmet vid Massachusetts Institute of Technology (MIT).

Joel har varit verksam inom tv-spelsindustrin sedan år 2000 och har lett produktionsteam hos LeapFrog Toys, Electronic Arts, Activision och Atari. Han har bidragit till utvecklingen av över 100 spel, inklusive storsäljande serier som Call of Duty, Skylanders, Madden och The Simpsons. Joel spelade en avgörande roll i lanseringen av Electronic Arts mobildivision (EA Mobile) och grundade även Activisions mobildivision.

Joel var Senior Vice President och produktionschef på AdColony, en ledande plattform för mobil videomarknadsföring som förvärvades för 350 miljoner dollar år 2014. Han har haft flera roller på ledningsnivå, bland annat som Chief Operating Officer på Imangi Studios, skaparna av succéserien Temple Run. Där ledde han en framgångsrik omorganisation och drev tillväxt inom team, produktportfölj och intäkter.

Joel är för närvarande baserad i New York där han arbetar som Chief Strategy Officer på Skymap Games.

Louise Ringström Grandinson – Född 1981. Louise har en magisterexamen från Handelshögskolan i Stockholm och inledde sin karriär som CFO inom Axel Johnson-koncernen. Hon kom sedan att arbeta inom The Walt Disney Company's europeiska digitala verksamhet, innan hon blev aktieägare och CFO i uppbyggnaden av mobilspelsbolaget MAG Interactive fram till börsnotering. Sedan dess har hon haft ett flertal styrelseuppdrag i digitala startupbolag och spelbolag, senast Inet Group AB, och har tjänstgjort som VD för SRS Security Group. I dag är Louise VD för industrigruppen MotionTech Group och styrelseledamot i Convendum Group AB.

Jeffrey W. Rose – Född 1962. Jeffrey är advokat och specialiserad på immateriell äganderätt, utveckling, publicering och strategiska frågor. I över 25 år har han bistått klienter med rådgivning i en rad olika framgångsrika projekt inom interaktiv underhållning, film, tv, nya medier och olika teknikbranscher. Jeffrey sitter för närvarande i styrelsen för EarthStudios, PBC, ett Kalifornienbaserat företag som,

genom att snabbt införa solenergilösningar för elförsörjning till filmoch tv-studior och till nöjesparker, stöttar medieindustrin på vägen mot en lönsam, koldioxidfri och framgångsrik framtid. Han har en fil.kand., magna cum laude, från Duke University 1984 och en doktorsexamen i juridik från UCLA School of Law 1987.

Vlad Suglobov VD, medgrundare) – Född 1977. Vlad är, efter att ha varit verksam i över 30 år, något av en veteran inom spelbranschen. Han har en mastersexamen i matematik och programmering från Moskvauniversitetet (1995) och ett Stanford LEAD Certificate från Stanford Graduate School of Business (2021). 1995, under sitt första år på universitetet, påbörjade han sin karriär som den fjortonde anställda på Nikita Ltd, idag Nikita Online. Vlad tog examen 2000 och tillbringade det efterföljande året som programvaruutvecklare i teamet för den USA-finansierade startupen "Voxster". Vlad och hans kollegor grundade G5, med avsikten att utveckla PC-baserade spel och några av de första mobilspelen som någonsin lanserats i USA. Vlad var vd för bolaget från start, men fortsatte att utveckla kod för spelmotorer fram till 2003, för att sedan helt fokusera på affärsverksamheten. När iPhone lanserades 2008 startade Vlad G5:s förlagsverksamhet, som erbjöd populära PC-baserade hidden object-spel, tillsammans med G5:s egna spel, för den nya generationen mobila enheter. Under perioden 2012-2013 initierade och styrde Vlad G5:s övergång till Free-To-Play-spel, (F2P) som kom att driva på den hittills mest kraftfulla expansionen för bolaget. 2011 Vlad är bosatt i San Francisco Bay Area, dit han flyttade med sin familj 2011 för att bygga upp G5:s marknadsföring i USA, som är bolagets största marknad. Vlad är fortsatt djupt involverad i företagets strategi, marknadsföring och produktutveckling.