



G5 ENTERTAINMENT AB

Valberedningens förslag till styrelseledamöter i G5 Entertainment AB (publ) vid årsstämman 2024

Punkt 12 vid årsstämma i G5 Entertainment AB (publ), 12 juni 2024: Till ordinarie styrelseledamöter föreslår valberedningen omval av Petter Nylander, Johanna Fagrell Köhler, Jeffrey W. Rose, Marcus Segal, Sara Börsvik och Vladislav Suglobov (tillika VD). Till styrelsens ordförande föreslås omval av Petter Nylander.

Petter Nylander – Född 1964. Petter har en kandidatexamen i företagsekonomi från Stockholms universitet. 1994 kom Petter till MTG AB och innehade där ett flertal ledande befattningar inklusive VD för TV3 Sverige (Sveriges första kommersiellt finansierade tv-station), VD TV3 Skandinavien och vice VD MTG Broadcasting Channels. Under 2003-2005 var han VD för OMD Sweden AB (Omnicom Media Group), ett globalt kommunikationstjänstföretag. Under 2005-2010 var han VD för Unibet Group Plc, en av Europas ledande online-spelsajter. Annan erfarenhet från spelsektorn inkluderar: 2000-2003 styrelseledamot i Cherry Företagen AB (senare uppdelat i Betsson, Net Entertainment och Cherry), 2004–2005 styrelseledamot Ongame e-Solutions AB (uppköpt av Bwin), 2006–2011 styrelseledamot European Betting and Gaming Association (EGBA), samt 2010–2011 ledamot i Bingo.com. För närvarande är Petter Nylander styrelseordförande i GiG (Gaming Innovation Group) samt Global VD för Besedo Services AB. Denna bolagsstyrningsrapport har antagits av styrelsen i april 2023 och är en redogörelse för hur bolagsstyrningen har bedrivits i G5 Entertainment under verksamhetsåret 2022. Bolagsstyrningsrapporten har granskats av bolagets revisorer. Bolagsstyrningsrapporten är inte en del av förvaltningsberättelsen.

Johanna Fagrell Köhler – Född 1966. Johanna har en magisterexamen från Lunds Universitet. Hon inledde sin karriär på Icon Medialab, en av Nordens ledande digitala byråer runt millennieskiftet. År 2002 grundade hon, och blev vd för sin egen designbyrå Summer och därefter vd för marknadsföringsbyrå ONE Media, noterad på dåvarande Aktietorget. Som aktieägare och tidigare vd för Mobiento-koncernen, den ledande mobilmarknadsgruppen i Skandinavien, spelade hon en nyckelroll i bolagets framgångar och vann ett flertal priser, däribland Cannes Lions, MMA, Red Herring top 100, för att nämna några. Under de senaste fem åren har Johanna varit vd för Creuna, Nordic Morning och Comprend med kontor i Sverige, Finland och Storbritannien. Idag är Johanna styrelseledamot i det privata aktiebolaget ROL AB, vd för Nordic Morning and Comprend, har en roll som "gudmor" för styrelsenätverket FutureBoards i Finland och är också verksam som affärsängel.

Jeffrey W. Rose – Född 1962. Jeffrey är advokat och specialiserad på immateriell äganderätt, utveckling, publicering och strategiska frågor. I över 25 år har han bistått klienter med rådgivning i en rad olika framgångsrika projekt inom interaktiv underhållning, film, tv, nya medier och olika teknikbranscher. Hans kontor ligger i södra Kalifornien, men klienterna finns över hela världen. Jeffrey sitter för närvarande i styrelsen för EarthStudios, PBC, ett Kalifornienbaserat företag som, genom att snabbt införa solenergilösningar för elförsörjning till filmoch tv-studior och till nöjesparker, stöttar medieindustrin på vägen mot en lönsam, koldioxidfri och framgångsrik framtid. Jeffrey var tidigare medlem i styrelsen för Web Wise Kids, en ideell organisation som arbetar för att informera barn, föräldrar och samhället i stort om hur man kan göra kloka och trygga val på nätet i en värld där den tekniska utvecklingen går fort. Han har en fil.kand., magna cum laude, från Duke University 1984 och en doktorsexamen i juridik från UCLA School of Law 1987.

Marcus Segal –Född 1972. Marcus är en strateg och verksamhetschef med över 21 års erfarenhet av att växa teknologiföretag. Segal tillbringade över 7 år med Zynga som SVP of Operations och COO för Game Studios. Innan Marcus började på Zynga var han grundare och CFO för Vindicia Inc., ett företag med fokus på att tillhandahålla avancerade fakturerings- och risklösningar (såldes till AMDOCS). Innan Vindicia var Marcus SVP of Operations på eMusic (Nasdaq EMUS) genom förvärvet från Universal Music Group 2003. Idag är Marcus VD för ForeVR games, en start up inom VR-spel. Marcus tog sin examen från University of California Santa Barbara och har också avslutat en MBA vid Pepperdine University, George L. Graziadio School of Business and Management.

med fokus på att tillhandahålla avancerade fakturerings- och risklösningar (såldes till AMDOCS). Innan Vindicia var Marcus SVP of Operations på eMusic (Nasdaq EMUS) genom förvärvet från Universal Music Group 2003. Idag är Marcus VD för ForeVR games, en start up inom VR-spel. Marcus tog sin examen från University of California Santa Barbara och har också avslutat en MBA vid Pepperdine University, George L. Graziadio School of Business and Management.

Vlad Suglobov (VD, medgrundare) – Född 1977. Vlad är, efter att ha varit verksam i den i över 28 år, något av en veteran inom spelbranschen. Han har en mastersexamen i matematik och programmering från Moskvauniversitetet och ett Stanford LEAD Certificate från Stanford Graduate School of Business. 1995, under sitt första år på universitetet, påbörjade han sin karriär som den fjortonde anställda på Nikita Ltd, idag Nikita Online. Vlad tog sin examen 2000 och tillbringade det efterföljande året som programvaruutvecklare i teamet för den USA-finansierade start-upen "Voxster".

2001 grundade Vlad och hans kollegor G5, med avsikten att utveckla PC- och mobilspel. Vlad var vd för bolaget från start, men fortsatte att utveckla kod för spelmotorer fram till 2003, för att sedan helt fokusera på verksamheten.

2008 lanserades Apple iPhone, något som skapade nya möjligheter för bolaget. Efter att ha avslutat ett antal större licensieringskontrakt ville G5 flytta sina egna spel till den nya, lovande plattformen och i februari 2009 lanserades "Supermarket Mania", bolagets första iPhone-spel. Spelet växte snabbt till G5:s hittills största ekonomiska framgång. Vlad såg den revolution som Iphone skulle innebära för spelbranschen, han startade G5:s publiceringsverksamhet och började också licensiera populära PC-spel inom genren Hidden Objects, för att lyfta över dem till den nya generationen mobila enheter.

2011 flyttade Vlad till San Francisco Bay Area för att bygga upp G5:s marknadsföring i USA, bolagets största marknad. Sedan 2013, då Free-To-Play (F2P) -spelen snabbt började etablera sig i mobila enheter, har Vlad fokuserat G5 på dessa som affärsmodell, med tonvikt på kvalitet och färre nya spel. Idag är Vlad djupt involverad i företagets strategi, marknadsföring och produktutveckling.

Sara Börsvik – Född 1982. Sara har en magisterexamen i nationalekonomi från Göteborgs universitet. Hon har tidigare arbetat som VD på Bonnierförlagen, CFO på Rebtel och har även haft olika ekonomibefattningar inom Tele2. Sedan april 2021 har Sara varit CFO på Epidemic Sound, ett globalt MusicTech-företag med huvudkontor i Stockholm. Hon är även styrelseledamot i Bonnierförlagen, Rebtel och BIMObjects.